Aktivitetsmerke: Årstider

Hvem:	Oppdagere (6-8 år)
Varighet:	Mellom (30-90 min)
Emner:	Naturkjennskap

Obligatorisk krav:

1. Kunne de fire årstidene, og kjenne til hvilke måneder som hører under de ulike årstidene.
2. Kjenne til hvilke farger som er typisk for de ulike årstidene. Del et ark i fire ruter og mal eller tegn med farger som er typisk for de ulike årstidene.
3. Kjenne til hva som skjer med sola fra sommer til vinter.

Valgfrie krav:

I tillegg må man velge 1 av disse kravene:

Lage en plakat der man limer på blader fra hver årstid.
Finne ut hvilke fugler som forlater og kommer tilbake til Norge i de ulike årstidene og hvorfor de gjør det (evt de dyr som går i dvale).
Lage et bilde med ting fra naturen, i den årstiden du befinner deg.

Aktivitetsmerket kan kjøpes i Speiderbutikken

Aktivitetsmerke: Astronomi

Hvem:	Oppdagere (6-8 år)
Varighet:	Mellom (30-90 min)
Emner:	Naturkjennskap

Obligatorisk krav:
1. Kjenne to stjernebilder og prøve å finne dem på himmelen.
2. Kunne finne Nordstjernen.
3. Høre en fortelling/sagn om hvorfor stjernebildet har fått sitt navn.

Valgfrie krav:

I tillegg må man velge 2 av disse kravene:
Dramatisere et sagn om et stjernebilde.
Lage en "stjernekikkert" hvor dere prikker inn stjernebilde på papir.
Delta i en stjernebildelek.
Lage stjernebildene ute om kvelden av telys.

Aktivitetsmerket kan kjøpes i Speiderbutikken

Ressurser

Sagn om stjernebildet Orion

Aktivitetsmerke: Baden Powell

Hvem:	Oppdagere (6-8 år)
Varighet:	Mellom (30-90 min)
Emner:	Speiderkjennskap

Obligatorisk krav:

1. Kjenne til hvem som grunnla speiderbevegelsen.
2. Kunne speiderbønnen og snakke sammen med andre speidere om speiderbønnens betydning.
3. Delta i en dramatisering eller en annen aktivitet der en av paragrafene i speiderloven står i fokus.

Valgfrie krav:

I tillegg må man velge 2 av disse kravene:

Delta sammen med gruppa i aktiviteter for å feire Tenkedagen eller St. Georgsdagen.
Kjenne til speiderloven og kunne tre paragrafer utenat.
Kunne speiderløftet og speidernes valgspråk.
Lage en plakat der man trekker ut de viktigste begivenhetene i speidernes historie.
Delta på en Scouts' Own.

Møteforslag til dette aktivitetsmerke finner du her.

Aktivitetsmerket kan kjøpes i Speiderbutikken

Aktivitetsmerke: Baking

Hvem:	Oppdagere (6-8 år)
Varighet:	Mellom (30-90 min)
Emner:	Mat

Obligatorisk krav:

1. Vite hva god håndhygiene betyr.
2. Kjenne til forskjellen på hvetemel, sukker, bakepulver.
3. Vite hvordan man måler opp i dl (desiliter), ss (spiseskje) og ts (teskje).
4. Delta sammen med andre speidere i baking av enkelt bakeverk (boller, muffins, vaffler).

Valgfrie krav:

I tillegg må man velge 1 av disse kravene:

Kjenne til tre andre smaksingredienser man kan ha i andre bakeverk.
Smake forskjellen på kanel, kardemomme og gurkemeie/safran.
Smake forskjellen på en bolle som har hevet og en som ikke har det. Kjenne til hvorfor det er viktig at gjærbakst hever.

Aktivitetsmerket kan kjøpes i Speiderbutikken

Aktivitetsmerke: Bibel

Hvem:	Oppdagere (6-8 år)
Varighet:	Mellom (30-90 min)
Emner:	Tro

Obligatorisk krav:

Kunne gjenfortelle hovedtrekkene i tre av de følgende bibelhistorier:

1. Skapelsen (1. mosebok 1.1 – 2, 25)
2. Jul (Lukas 2, 1- 20)
3. Jesus tar imot barna (Markus 10, 13-16)
4. Den barmhjertige samaritan (Lukas 10, 25 – 37)
5. Sauen som ble funnet (Lukas 15, 1-7)
6. Sønnen som kom hjem (Lukas 15, 11-32)

Valgfrie krav:

I tillegg må man velge 2 av disse kravene:

Være med i en dramatisering av en bibelfortelling på et speidermøte, en tur, i en gudstjeneste eller liknende.
Kjenne tre kristne symboler, vite hva de betyr og lage/illustrere minst et av disse.
Lære en sang som handler om en bibelfortelling.
Kunne navnet på to personer i Bibelen og kunne en fortelling knyttet til disse personene.
Lage en tegning, en tegneserie, maleri, veggplakat som presenterer en bibelfortelling
Bruke naturmateriale til å presenterer en bibelfortelling.

Aktivitetsmerket kan kjøpes i Speiderbutikken

Aktivitetsmerke: Blomster

Hvem:	Oppdagere (6-8 år)
Varighet:	Mellom (30-90 min)
Emner:	Naturkjennskap

Obligatorisk krav:

1. Plukke fire forskjellige blomster og lære navna på dem.
2. Vite hva de forskjellige delene av blomstene heter (blomst, kronblad, stilk, blader, rot).

Valgfrie krav:

I tillegg må man velge 1 av disse kravene:

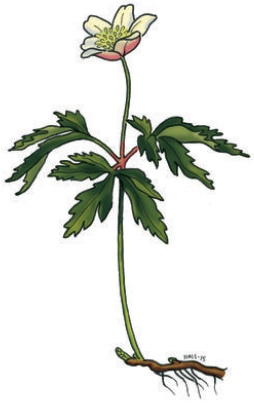
Plukke en blomsterbukett og gi den til en du vil glede.
Høre en fortelling om hvorfor blomsten har fått navnet sitt.
Lære en sang om blomster.
Presse en blomst og lage et bokmerke eller kort.
Plukke blomster som er spiselige og ha de som pynt i salat eller på kake (fiol, natt og dag, gaukesyre, løvetann, blomkarse, kornblomst eller lignende).
Plante en blomsterløk og følge med på hva som skjer.

Strandnellik

Ryllik

Rødkløver

Mjødurt



Hvitveis

Geitrams

Aktivitetsmerket kan
kjøpes i Speiderbutikken

Blåklokke

Aktivitetsmerke: Dyr

Hvem:	Oppdagere (6-8 år)
Varighet:	Mellom (30-90 min)
Emner:	Lek

Obligatorisk krav:

1. Kjenne tre forskjellige dyrespor (fotavtrykk), og finne minst to av dem på tur.
2. Kjenne fem forskjellige ville dyrearter som finnes i Norge.
3. Finne tre forskjellige ting i naturen som er dyremerket (avspiste kongler, bark, fjær, ekskrementet og lignende).

Valgfrie krav:

I tillegg må man velge 1 av disse kravene:

Besøke en dyregrav/fangstgrav, og vite hva den ble brukt til.
Lære mer om et av dyrenen dere har funnet spor fra.
Lage en gipsavstøpning av et dyrespor.
Lage en samling med andre speidere av det dere har funnet av dyrespor og dyremerket materiale.
Kunne et eventyr eller en sang om dyr.

Aktivitetsmerket kan kjøpes i Speiderbutikken

Aktivitetsmerke: Dyr i vann

Hvem:	Oppdagere (6-8 år)
Varighet:	Mellom (30-90 min)
Emner:	Naturkjennskap

Obligatorisk krav:

1. Være med på tur i nærmiljøet og finne et dyr som lever i vann (ferskvann: frosk, rumpetroll, kreps, vannløper, el) (Sjø: krabbe, strandreke, blåskjell el.).
2. Finne ut hva slags dyr det er.
3. Hvorfor lever dette dyret i vann? Hva skjer hvis det ikke er i vann en stund?

Valgfrie krav:

I tillegg må man velge 2 av disse kravene:

Rumpetroll: Finne ut hvordan disse utvikler seg fra egg til frosk/ padde?
Lage en fiskestang eller en hov som du kan bruke når du fanger dyret. (Husk å ha dyret i vann hele tiden og slipp det ut etterpå).
Lage en rett av blåskjell, strandsnegler, kreps eller lignende (Husk å undersøke om disse er spiselige i deres område, f.eks ringe blåskjelltelefonen).
Lage en plakat med tegninger eller bilder av dyrene dere fant i vannet. Skrive på navn på dyrene dere finner.
Lage en vannkikkert, og bruke den når dere ser etter dyr i vannet.
Finne ut hvordan en manet utvikler seg og hvordan den kan være ”barnepike” for småfisk?

Møteforslag til dette aktivitetsmerke finner du her.

Aktivitetsmerket kan kjøpes i Speiderbutikken

Ressurser

- Informasjon om rumpetroll
- Informasjon om maneter

Aktivitetsmerke: Dyrespor

Hvem:	Oppdagere (6-8 år)
Varighet:	Mellom (30-90 min)
Emner:	Naturkjennskap

Obligatorisk krav:

1. Kunne kjenne igjen fotsporene til ulike dyr dere kan finne i nærmiljøet.
2. Finnes det andre typer spor dyrene legger igjen? Klarer dere å nevne to?
3. Velge dere et dyr dere har i nærmiljøet. Studere fotsporet og finne ut hva de spiser og hvordan bæsjen ser ut.

Valgfrie krav:

I tillegg må man velge 1 av disse kravene:

Gå på tur i nærmiljøet, se om dere klarer å finne spor fra ulike dyr.
Male ditt eget fotspor på at ark. Sammenlign hverandres fotspor og se om dere kan skille dem fra hverandre.
Dele dere i grupper der den ene gruppen skal legge ut ulike typer spor som den andre gruppen skal finne.
Studere sporene til rovdyr og planteetere. Se om dere kan se noen likhetstrekk og ulikheter.

Aktivitetsmerket kan kjøpes i Speiderbutikken

Aktivitetsmerke: Førstehjelp

Hvem:	Oppdagere (6-8 år)
Varighet:	Mellom (30-90 min)
Emner:	Førstehjelp

Obligatorisk krav:

1. Kunne nødnummeret 1- 1- 3 og vite når det skal brukes.
2. Vite hva man må fortelle nå man ringer 1 – 1- 3.
3. Kunne rense et skrubbsår eller sår etter små kutt og sette på plaster.
4. Kunne teknikker for å finne ut om en person er bevistløs, og kunne legge en bevisstløs person i stabilt sideleie.

Valgfrie krav:

I tillegg må man velge 2 av disse kravene:

Delta som markør i en førstehjelpsøvelse.
Vite hvor førstehjelpssakene er tilgjengelige under speidermøtet.
Gjøre en «hjemmekontroll». Finne ut hvor førstehjelpsutstyret er hjemmet og i foresatte sin bil.
Få besøk eller gå på besøk til noen som jobber med syke mennesker (f.eks ambulanse, lege, sykepleier, sykehjem).

Møteforslag til dette aktivitetsmerke finner du her og her.

Aktivitetsmerket kan kjøpes i Speiderbutikken

Ressurser

Når og hvem skal du ringe	152 kB
Første hjelp ABC	157 kB
Blødninger	156 kB

Aktivitetsmerke: Farge

Hvem:	Oppdagere (6-8 år)
Varighet:	Mellom (30-90 min)
Emner:	Kreativ

Obligatorisk krav:

1. Lære om primærfargene og eksperimenter for å få nye farger
2. Lag en regnbue (tegne, naturmateriell, male, bake...)
3. forsøke å bryte lyset i et prisme eller liknende for å lage "regnbue" mot en lys vegg

Valgfrie krav:

I tillegg må man velge ett av disse kravene:
lytte til fortellingen om hvorfor Bibelen sier det finnes en regnbue
sette komplementære farger sammen
bland farger og lage to varianter av en farge
kunne si rekkefølgen av farger i regnbuen (roggbif)

Aktivitetsmerke: Fattigdom

Hvem:	Oppdagere (6-8 år)
Varighet:	Mellom (30-90 min)
Emner:	Samfunn

Obligatorisk krav:

1. Vite om tre forhold (f.eks klimaendringer, lav pris på råvarer, mangel på demokrati eller krig) som gjør at 2, 6 milliarder mennesker lever for under to dollar om dagen.
2. Leke en lek som demonstrerer forskjellene mellom fattige og rike i verden.

Valgfrie krav:

I tillegg må man velge 1 av disse kravene:

1. Gå på butikken og finne ut hva man kan kjøpe for to dollar (16 kroner). To dollar er den fattigdomsgrensen som KFUK-KFUM-bevegelsen arbeider for at alle mennesker skal over.
2. Lage en "grønn" gave til jul, morsdag, farsdag eller en bursdag.

Møteforslag til noe i dette aktivitetsmerket finner du her.

Aktivitetsmerket kan kjøpes i Speiderbutikken

Aktivitetsmerke: Fisk

Hvem:	Oppdagere (6-8 år)
Varighet:	Mellom (30-90 min)
Emner:	Naturkjennskap

Obligatorisk krav:

For å få dette merket skal speiderne:
1. Være med på fisketur og prøv å fiske fra land, båt eller kano.
2. Lære deg navn og utseende på fire fisker.

Valgfrie krav:

I tillegg må man velge 1 av disse kravene:
- Lage og prøve ditt eget fiskeredskap.
- Være med å sløye fisken og prøv å finne ut hva de har spist.
- Lage en fiskerett på bål.
- Være med å lage fiskesuppe eller annen mat av fisk.

Torsk

Steinbit

Sei

Rødspette

Ørret

Makrell

Kveite

Møteforslag til dette aktivitetsmerke finner du her.

Aktivitetsmerket kan kjøpes i Speiderbutikken

Aktivitetsmerke: Flagg

Hvem:	Oppdagere (6-8 år)
Varighet:	Mellom (30-90 min)
Emner:	Samfunn

Obligatorisk krav:

1. Vite hvordan det norske flagget eller det samiske ser ut.
2. Vite at et flagg aldri skal i bakken.
3. Vite hva det betyr at man flagger på halv stang.
4. Være med på flaggheis eller flaggutrulling.

Valgfrie krav:

I tillegg må man velge 1 av disse kravene:

Kjenne til de viktigste flaggdagene.
Kjenne forholdstallene på det norske flagget.
Kjenne to andre nordiske flagg.
Kjenne symbolikken i det samiske flagget.
Vite hvordan man oppfører seg ved flaggheis.
Være med å synge en flaggsang.

Flagg

Møteforslag til dette aktivitetsmerke finner du her og her.

Aktivitetsmerket kan kjøpes i Speiderbutikken

Aktivitetsmerke: Foto

Hvem:	Oppdagere (6-8 år)
Varighet:	Mellom (30-90 min)
Emner:	Kreativ

Obligatorisk krav:

For å få dette merket skal speiderne:
1. Lære å holde kameraet stødig ved fotografering.
2. Kunne fotografere med Auto-innstillinger på et fotoapparat.
3. Vite hvorfor en fotograferer med blitz og ta et bilde i dårlig lys med blitz.

Foto

Valgfrie krav:

I tillegg må man velge 1 av disse kravene:

Ta fem gode bilder på et speidermøte eller speidertur og vis disse til resten av gruppen.

Ta fem gode bilder med et selvvalgt tema, som f.eks. vær, vann, lek, mat, lego eller vennskap.

Aktivitetsmerket kan kjøpes i Speiderbutikken.

Ressurser

Regler for bruk av bilder på internett

Aktivitetsmerke: Fugl

Hvem:	Oppdagere (6-8 år)
Varighet:	Mellom (30-90 min)
Emner:	Naturkjennskap

Obligatorisk krav:

1. Kjenne tre forskjellige fugler.
2. Høre på lyden/ sangen de lager og prøve å kjenne igjen fuglene.
3. Lage en fuglemater/ fuglebrett eller fuglekasse og henge opp.

Valgfrie krav:

I tillegg må man velge 1 av disse kravene:

Studere hvilke fugler som spiser av maten du legger ut.
Lage en liste over hvor mange forskjellige fugler du ser i løpet av en dag/uke.
Vite hva en trekkfugl er og hva en standfugl er.
Delta i en stafett om fugler og fuglelyder.

Fugl

Svarttrost

Bofink

Svarthvit fluesnapper

Rødstrupe

Løvsanger

Kjøttmeis

Granmeis

Flaggspett

Svartspett

Blåmeis

Møteforslag til dette aktivitetsmerke finner du her og her.

Aktivitetsmerket kan kjøpes i Speiderbutikken

Ressurser

- Trekkfugler
- Standfugler

Aktivitetsmerke: Fyr og flamme

Hvem:	Oppdagere (6-8 år)
Varighet:	Mellom (30-90 min)
Emner:	Friluftsliv, Speiderkjennskap

Obligatorisk krav:

Vite når det er lov til å tenne bål, og hvordan man kan slukke det ved hjelp av vann eller sand.

1. Være med på å tenne et bål med tørr ved.
2. Delta i å lage en enkel middagsrett på bål.

Valgfrie krav:

I tillegg må man velge 2 av disse kravene:

Øve på hvordan man skal evakuere fra speiderlokalet dersom brannalarmen går.
Kunne reglene for bruk av levende lys innendørs.
Vite hvordan man skal varsle dersom man oppdager brann.
Kunne behandle lettere brannskader.
Kjenne til hvilke typer av klær som brenner fortere enn andre.

Aktivitetsmerket kan kjøpes i Speiderbutikken

Ressurser

- Bålreglene
- Regler for levende lys innendørs

Aktivitetsmerke: Geocaching

Hvem:	Oppdagere (6-8 år)
Varighet:	Mellom (30-90 min)
Emner:	Friluftsliv

Obligatorisk krav:
1. Kunne forklare hva en geocache er og gi eksempler på hvor de kan være gjemt.
2. Kjenne til spillereglene for geocaching.
3. Være med på en geocachingstur.

Valgfrie krav:

I tillegg må man velge 1 av disse kravene:
Finne en Travel bug/ Geocoin og hjelpe den til å nå målet sitt.
Ha med og bytt byttegjenstander i en boks du finner.
Finne en geocache som krever treklatring.

Aktivitetsmerket kan kjøpes i Speiderbutikken

Ressurser

Geocashing ressurshefte	166 kB
Geocaching fra Speiderbladet 3/2014	2219 kB
Geocaching.com	

Aktivitetsmerke: Geologi

Hvem:	Oppdagere (6-8 år)
Varighet:	Mellom (30-90 min)
Emner:	Naturkjennskap

Obligatorisk krav:

1. Gå på tur og finn forskjellige steiner og se på fjellknauser, skrenter, veiskjæringer og lignende.
2. Kunne navn på to forskjellige steintyper og kjenne de igjen.
3. Snakke sammen om hvorfor noen steiner er runde og glatte mens andre er kantete.

Valgfrie krav:

I tillegg må man velge 1 av disse kravene:

Lage en figur av steiner du har funnet, f.eks et lite steintroll.
Lage en samling av steiner.
Hør eventyret om Gutten som kappåt med trollet eller De syv gode hjelperne.
Finne en stein som er glatt og fin å holde i hånden.

Aktivitetsmerket kan kjøpes i Speiderbutikken

Aktivitetsmerke: God og varm

Hvem:	Oppdagere (6-8 år)
Varighet:	Mellom (30-90 min)
Emner:	Friluftsliv

Obligatorisk krav:

1. Kjenne til hva man bør kle seg med innerst, midten og ytterst når det er kaldt ute.
2. Kjenne til hvordan man kan få varme i kroppen når man opplever å være veldig kald.
3. Gå i kaldt vann/snø med ullsokk på en fot og bomullssokk på den andre foten, kjenn på forskjellen.

Valgfrie krav:

I tillegg må man velge 1 av disse kravene:

Delta på en dagstur der man i perioder går med og uten votter. Lære forskjellen på det å være varm og kald på hendene og hvordan det påvirker resten av kroppen.
Lage en sittepute av ull eller avispapir og bruke den på en høst/vintertur.
Kjenne til forskjellen på bekledning når det er vår, sommer, høst og vinter.
Holde hendene i kaldt vann/snø, og kjenne på forskjellen om man har på seg hansker eller votter.

Aktivitetsmerket kan kjøpes i Speiderbutikken

Aktivitetsmerke: Hekle

Hvem:	Oppdagere (6-8 år)
Varighet:	Mellom (30-90 min)
Emner:	Kreativ

Obligatorisk krav:
1. Kunne fingerhekle og bytte farge.

Valgfrie krav:

I tillegg må man velge 2 av disse kravene:
- Lage en nøkkelring.
- Lage et bilde sammen med flokken med de snorene dere har fingerheklet.
- Bruke en fingerheklet snor til innpakning, snor på klær el. lign.
- Lage to vennskapsbånd og gi den ene til en venn.

Aktivitetsmerket kan kjøpes i Speiderbutikken

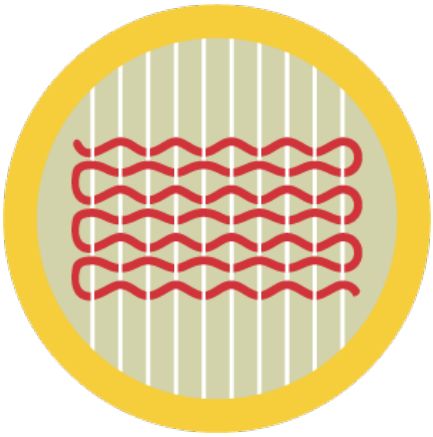
Hekle

Aktivitetsmerke: Husflid

Hvem:	Oppdagere (6-8 år)
Varighet:	Mellom (30-90 min)
Emner:	Kreativ

Obligatorisk krav:

1. Være med på å tove en gryteklut, sittepute eller pynteting.
2. Veve et bokmerke eller lignende på rammevev eller ”pappvev”.
3. Lage en pong-pong/ dusk av garn og lage en kylling, eller annet av denne. Dusken kan også brukes på en lue, på jakkesnorer, nøkkelring eller annet.



Aktivitetsmerket kan kjøpes i Speiderbutikken

Aktivitetsmerke: Insekt

Hvem:	Oppdagere (6-8 år)
Varighet:	Mellom (30-90 min)
Emner:	Lek

Obligatorisk krav:

1. Gå på tur, finne tre forskjellige insekter og finne ut hva disse heter.
2. Finne ut hva de lever av.
3. Høre en historie om et insekt.

Valgfrie krav:

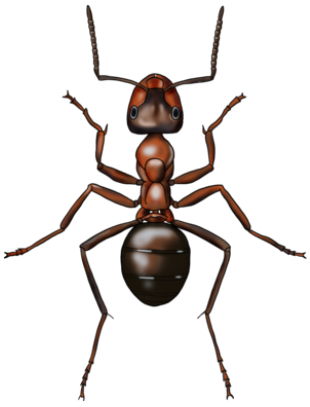
I tillegg må man velge 2 av disse kravene:

Se på insektet med forstørrelsesglass.
Merke av et område på ½ x ½ meter og tell hvor mange insekter dere ser her ila 15 min.
Lære om hvordan insekter lever sammen i store samfunn (maurtuer, bikube eller lignende).
Lage insektsfelle og se hvor mange insekt de har fanget på 30 minutter.

Marihøne

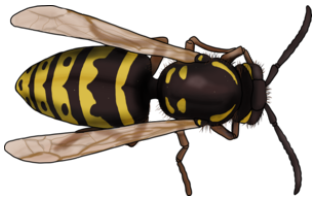
Skogstordivel

Skogmygg



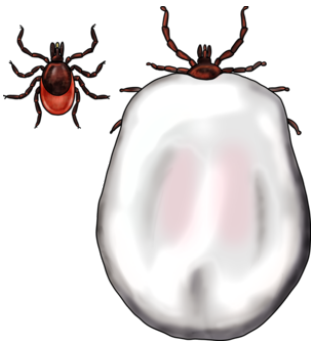
Rød skogsmaur

Korsedderkopp



Jordveps

Grønn markgresshoppe



Flått

Åkerhumle

Aktivitetsmerket kan
kjøpes i Speiderbutikken

Aktivitetsmerke: Jeg er beredt

Dette er et merke man kan ta i forbindelse med oppstart av nye speidere. Vi ønsker at speideren skal få en liten gjennomgang i noen av de tingene som er eget for vårt forbund.

Hvem:	Oppdagere (6-8 år)
Varighet:	Mellom (30-90 min)
Emner:	Speiderkjennskap

Obligatorisk krav:

1. Delta på tre speidermøter.
2. Lære seg båtmannsknop.
3. Vite hva forbundsmerket betyr.
4. Vite hvorfor man hilser med tre fingre i speiderhilsen.
5. Delta i høytlesning av speiderloven.
6. Delta i en åpningsseremoni og en avslutningsseremoni.

Valgfrie krav:

I tillegg må man velge 1 av disse kravene:

Plukke ut to paragrafer i speiderloven du skal ha fokus på hjemme til neste speidermøte (f. eks. En speider er en god venn), og fortelle de andre i gruppen om hvordan du har gjennomført det.
Lese deler av speiderloven høyt for andre speidere.
Øve på speiderbønnen hjemme, og delta aktivt når gruppen synger den sammen.
Delta på en omvisning av kirken man hører til, og kjenne til hva som er spesielt med den kirken.

Aktivitetsmerket kan kjøpes i Speiderbutikken

Aktivitetsmerke: Jul

Oppdagernes julemerke tar utgangspunkt i Juleevangeliet slik vi finner det hos evangelisten Lukas. Dette er den evangeliefortellingen som leses i kirken hver juleaften, og det er i denne fortellingen vi møter gjeterne og englekoret.

Hvem:	Oppdagere (6-8 år)
Varighet:	Mellom (30-90 min)
Emner:	Tro

Obligatorisk krav:

1. Kjenne juleevangeliet slik vi finner den i Lukas 2, 1-20.
2. Lære en kristen julesang.
3. Lage en julekrybbe, enten alene eller sammen med andre speidere.

Valgfrie krav:

I tillegg må man velge 2 av disse kravene:

Gå julebukk og samle inn penger til Globalaksjonen.
Besøke et sauefjøs og lær mer om hvordan norske sauer har det rundt jul. I Lukasfortellingen møter vi hyrdene på Betlehemsmarkene.
Bake julekaker, gi dem en fin innpakning, og gi dem bort som gave.
Delta på en gudstjeneste i advent- eller juletiden.
Lage julepynt.
Bidra i en diakonal aksjon eller samling som kan gjøre førjulstiden eller juletiden lysere for et eller flere medmennesker (julebord for eldre, sang på lokalt sykehjem, lage en hilsen til en aksjon som deler ut julemat el.l.).

Møteforslag til dette aktivitetsmerke finner du her.

Aktivitetsmerket kan kjøpes i Speiderbutikken

Aktivitetsmerke: Kirke

Kirkemerket for oppdagere tar utgangspunkt i den lokale kirke der dere bor, og kan gjerne legges opp som en kirkeromsvandring/undretur.

Hvem:	Oppdagere (6-8 år)
Varighet:	Mellom (30-90 min)
Emner:	Tro

Obligatorisk krav:

1. Besøke kirken der dere bor. Få omvisning i kirkerommet av en som jobber i kirken, eller en frivillig. Finn ut hvor følgende ting er:
    - Våpenhuset
    - Døpefont
    - Prekestol
    - Orgel
    - Alter
    - Alterrring
    - Lysglobe

Valgfrie krav:

I tillegg må man velge 2 av disse kravene:

- Finne ut hvor og når du eller noen du kjenner ble døpt.
- Delta i en dåp.
- Finne ut hva som er vanlige dåpsgaver.
- Tegne døpefonten i kirken eller forme den i plastelina/leire.
- Lage «glassmaleri» med silkepapir i en ramme.
- Tegne fra en bibelfortelling.
- Høre fortellingen om Jesus og barna.

Møteforslag til dette aktivitetsmerke finner du her.

Aktivitetsmerket kan kjøpes i Speiderbutikken

Aktivitetsmerke: Klatring

Hvem:	Oppdagere (6-8 år)
Varighet:	Mellom (30-90 min)
Emner:	Lek

Obligatorisk krav:

1. Være med på hinderløype hvor du må klatre over et hinder og balansere på en stokk eller slakkline.
2. Klatre opp og ned en liten skrent/klatrevegg hvor du må hjelpe til med armene for å komme opp og ned.

Valgfrie krav:

I tillegg må man velge 1 av disse kravene:

Gå armgang et par meter.
Kunne klarte opp og ned en stige, minst fem trinn.
Gå over en apebro eller klatret et sted hvor du har brukt klatresele. Klatreselen må være kontrollert av leder.

Aktivitetsmerket kan kjøpes i Speiderbutikken

Ressurser

Brattkort

Aktivitetsmerke: Kniv

Hvem:	Oppdagere (6-8 år)
Varighet:	Mellom (30-90 min)
Emner:	Friluftsliv

Obligatorisk krav:

1. Kunne knivreglene og vite hvordan man bruker en kniv på en forsvarlig måte.
2. Lage en nyttegjenstand med kniv.
3. Vite hva man gjør dersom man kutter seg på en kniv.

Valgfrie krav:

I tillegg må man velge 1 av disse kravene:

Bruke kniv og lage en seljefløyte.
Bruke kniv og lage sin egen kniv der oppgaven er å lage sitt eget knivskaft.
Bruke kniv og spikke sin egen skjerfknute i tre.
Bruke kniv og lage en egen kleshenger.
Bruke kniv og lage en sprettert.
Bruke kniv og lage en knagg.
Bruke kniv og lage pil og bue.
Bruke kniv og lage en smørkniv.

Møteforslag til dette aktivitetsmerke finner du her og her.

Aktivitetsmerket kan kjøpes i Speiderbutikken

Aktivitetsmerke: Kroppen og bevegelse

Hvem:	Oppdagere (6-8 år)
Varighet:	Mellom (30-90 min)
Emner:	Lek

Obligatorisk krav:

1. Vite navn på de forskjellige kroppsdelene (fot, tær, legg, lår, ben, hånd, fingre, underarm, overarm, mage, brystkasse, rygg, nakke, hode).
2. Vite hva musklene gjør og hvilken funksjon musklene har i kroppen.
3. Være med på en hinderløype eller en lek hvor man må bruke hele kroppen.
4. Være med på å lage et sunt måltid og lære hvorfor kroppen trenger sunn mat.

Valgfrie krav:

I tillegg må man velge 1 av disse kravene:

Leke doktorsisten.
Tegne et menneske med flest mulig kroppsdeler.
Være med på en stafett hvor man må krype, løpe, hinke og hoppe.
Lage en sunn drikk, f. eks smoothie eller furunålste.
Lære en sang om kroppen.

Møteforslag til dette aktivitetsmerke finner du her.

Aktivitetsmerket kan kjøpes i Speiderbutikken

Aktivitetsmerke: Kunst i naturen

Hvem:	Oppdagere (6-8 år)
Varighet:	Mellom (30-90 min)
Emner:	Kreativ

Obligatorisk krav:

1. Gå på tur å se etter spesielle ting som ligner på kunstverk. Ta gjerne med forstørrelsesglass. For eksempel:
2. Hvordan planter spirer om våren.
3. Hvor fint kongler er satt sammen av kongleskjell.
4. Fargene om høsten (blader).
5. Vanndråper.
6. Is-formasjoner og mønstre i is på vannpytter.
7. Snø som dekker trær og busker.
8. Farger på tang og ting som vokser i sjø og vann.
9. Skjell.

Valgfrie krav:

I tillegg må man velge 1 av disse kravene:

Lage et troll sammen med noen andre i flokken av naturmaterialer.
Samle ting i naturen og lag et bilde av dette.
Lage et fantasidyr av ting dere finner ute, kan også bruke snø hvis det er vinter.

Kunst i naturen

Aktivitetsmerket kan kjøpes i Speiderbutikken

Aktivitetsmerke: Luftsport

Hvem:	Oppdagere (6-8 år)
Varighet:	Mellom (30-90 min)
Emner:	Samfunn

Obligatorisk krav:

1. Vite om farer med ferdsel på flyplass / ved flystripe (småflyplass / mikroflyplass).
2. Besøke flyplass, flyutstilling eller flymuseum.

Valgfrie krav:

I tillegg må man velge 1 av disse kravene:

Lage og fly enten: modellfly, tre typer papirfly, varmluftsballong, flyvende lykt eller drage.
Kjenne igjen fire flyselskap på logo.
Kunne navn og vise hovuddelene på et fly.
Sette sammen en plastikkmodell av et fly.
Kjenne til ulike typer fly (seilfly, motorfly, modellfly, mikrofly, hangglider / paraglider, ballong).
Fly i et fly (mikro- / småfly) og fortelle om opplevelsen til resten av flokken.
Fortelle om hvordan ulike værforhold påvirker muligheten til luftsport.
Ta bilde av og vise frem minst seks ulike luftfartøy og vise bildene og fortelle flokken/patruljen om luftfartøyet.

Aktivitetsmerket kan kjøpes i Speiderbutikken

Aktivitetsmerke: Mat fra naturen

Hvem:	Oppdagere (6-8 år)
Varighet:	Mellom (30-90 min)
Emner:	Friluftsliv, Mat

Obligatorisk krav:

1. Være med å sanke spiselige vekster i lokalmiljøet på et møte eller på tur.
2. Være med å tilberede en rett eller et måltid av det dere har funnet.

Valgfrie krav:

I tillegg må man velge 1 av disse kravene:

Invitere noen til å delta i måltidet dere har laget.
Lage en oppskriftsbok med oppskrifter dere har brukt.
Finne blader dere kan tørke og lage te av.
Lage en kopp av never eller flette en liten kurv av grener/ strå.

Møteforslag til dette aktivitetsmerke finner du her og her.

Aktivitetsmerket kan kjøpes i Speiderbutikken

Aktivitetsmerke: Orientering

Hvem:	Oppdagere (6-8 år)
Varighet:	Mellom (30-90 min)
Emner:	Friluftsliv

Obligatorisk krav:

1. Kunne de fire himmelretningene og vite hvordan man finner nord via et kompass.
2. Kjenne til de forskjellige fargene på et kart og kjenne kartegnene sti, vei og bygning.
3. Bli kjent med et turområde i sitt eget nærmiljø.

Valgfrie krav:

I tillegg må man velge 1 av disse kravene:

Finne en skatt på et kjent område ved hjelp av et kart.
Lage sitt eget kompass.
Bli kjent med ulike måter å orientere seg på ved hjelp av naturen.

Orientering

Møteforslag til dette aktivitetsmerke finner du her og her.

Aktivitetsmerket kan kjøpes i Speiderbutikken

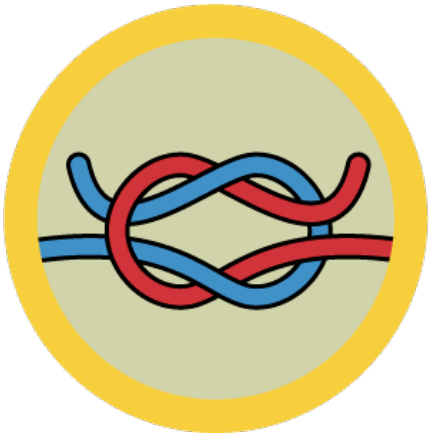
Aktivitetsmerke: Pionering

Hvem:	Oppdagere (6-8 år)
Varighet:	Mellom (30-90 min)
Emner:	Friluftsliv, Speiderkjennskap

Obligatorisk krav:

For å få dette merket skal speiderne:

1. Lære båtmannsknop og lære å knyte dine egne skolisser.
2. Bygge en hytte / le / bivauk sammen med andre oppdagere i skogen, i fjæra eller på fjellet av tau og materialer dere finner utendørs.



Pionering

Møteforslag til dette aktivitetsmerke finner du her og her.

Aktivitetsmerket kan kjøpes i Speiderbutikken

Aktivitetsmerke: Primitiv mat

Hvem:	Oppdagere (6-8 år)
Varighet:	Mellom (30-90 min)
Emner:	Lek

Obligatorisk krav:

1. Grille mat (pølser, pinnebrød, og så videre) på bål.
2. Være med å skrelle og kutte ingrediensene til en middagsrett f.eks til betasuppe.
3. Være med å rydde området etter at dere har lagd mat.

Valgfrie krav:

I tillegg må man velge 1 av disse kravene:

Lage ostesmørbrød på bål.
Lage banan med sjokolade på bål.
Lage egg i konvolutt.

Aktivitetsmerket kan kjøpes i Speiderbutikken

Primitiv mat

Aktivitetsmerke: Søppel

Hvem:	Oppdagere (6-8 år)
Varighet:	Mellom (30-90 min)
Emner:	Naturkjennskap

Obligatorisk krav:

1. Vite at man tar med søppel hjem fra tur og tatt det med seg.
2. Være med på en tur hvor de sorterer det søplet de finner.
3. Kjenne til søppelsorteringen hjemme og ha hovedansvar for dette i en uke.

Søppel

Valgfrie krav:

I tillegg må man velge 2 av disse kravene:

Lage en plakat med et slagord for søppelsortering.
Lage noe nyttig av noe man ellers ville kastet.
Være med på "Rusken-aksjon" eller lignende rydde-aksjon ute i nærområdet.
Besøke et Returpunkt for søppel sammen med andre speidere/ flokken.
Sammen med flokken holde det fritt for søppel rundt speidermøtestedet.
Ta Grønn speider i sølv.

Møteforslag til halve aktivitetsmerket finner du her.

Møteforslag til en annen måte å ta aktivitetsmerket på finner du her.

Aktivitetsmerket kan kjøpes i Speiderbutikken

Ressurser

Grønn speider

Aktivitetsmerke: Sanitet

Hvem:	Oppdagere (6-8 år)
Varighet:	Mellom (30-90 min)
Emner:	Førstehjelp

Obligatorisk krav:

1. Vite hvorfor det er viktig å vaske hendene grundig før matlaging, måltid, stell av syke osv. Bli vist hvordan man vasker hendene grundig.
2. Vite hvordan man kan forebygge og behandle myggstikk, brenning på brennesle og brennmanet.
3. Vite hva man skal gjøre hvis man brenner seg på noe varmt og hvis man har blitt solbrent.

Valgfrie krav:

I tillegg må man velge 1 av disse kravene:

Trene på å legge tørklebandasje på en hånd og lage fatle.
Vite hva man kan gjøre hvis man er allergisk for noe (mat, innsekt bitt, pollen osv).
Vite hvordan man forebygger og behandler gnagsår.
Delta i en håndvask konkurranse.
Kims lek med førstehjelpsutstyr.

Aktivitetsmerket kan kjøpes i Speiderbutikken

Aktivitetsmerke: Ski

Hvem:	Oppdagere (6-8 år)
Varighet:	Mellom (30-90 min)
Emner:	Lek

Obligatorisk krav:

1. Delta på en skitur med speidergruppa.
2. Gå 100 meter på ski, uten å bruke staver.
3. Være med på skileik sammen med speidergruppa, som stafett, skifotball, skihopp, "stiv-heks-på-ski".

Valgfrie krav:

I tillegg må man velge 1 av disse kravene:

Gå en skitur på minst like mange kilometer som din egen alder.
Prøve både langrennski og alpinski.
Gå en skitur i mørket med hodelykt.
Gå 50 meter på ski med bind for øyene.

Ski

Aktivitetsmerket kan kjøpes i Speiderbutikken

Aktivitetsmerke: Snø

Hvem:	Oppdagere (6-8 år)
Varighet:	Mellom (30-90 min)
Emner:	Friluftsliv

Obligatorisk krav:

1. Vite hva skal man passe på når man leker på is og i snøfonner, brøytekanter
2. Lage en snølykt, skarelykt eller islykt.
3. Bygge en flaskebane og ha en konkurranse om hvor langt flaskene kommer.
4. Fylle et litermål eller en kjele med snø og sette den inn i varmen eller varm dem ved/over bålet. Hva skjer med snøen? Hvor mye vann blir det av en liter snø.

Valgfrie krav:

I tillegg må man velge 2 av disse kravene:

Bygge en demning av snø, f.eks når det er snøsmelting.
Bygge en snømann, snøspeider eller annen figur av snø.
Gå barbent i snøen. Hvordan kjennes det ut mens du går og etterpå?
Lage snøengler/ engler i snøen.
Spille snøfotball.
Lære en snø-/ vintersang.
Se på snøkrystaller og klippe ut snøkrystaller i papir.
Gå på tur og se om du finner dyrespor i snøen.

Aktivitetesmerket kan kjøpes i Speiderbutikken

Aktivitetsmerke: Sommerfugl

Hvem:	Oppdagere (6-8 år)
Varighet:	Mellom (30-90 min)
Emner:	Naturkjennskap

Obligatorisk krav:
1. Lære deg tre forskjellige sommerfugler i ditt lokalmiljø.
2. Lære hvordan sommerfuglene blir til.

Valgfrie krav:

I tillegg må man velge 1 av disse kravene:

Lage et sommerfuglbilde av maling.
Tegne en sommerfugl, klipp den ut og fest den på en tynn pinne.
Lære en sang om sommerfugl (Den prektig kledde sommerfugl).
Finne ut hva sommerfuglene lever av.
Fange en sommerfugl og studer sommerfuglens mønster og farge.

Sitronsommerfugl

Rapssommerfugl

Neslesommerfugl

Dagpaafugloye

Admiral

Aktivitetsmerket kan kjøpes i Speiderbutikken

Aktivitetsmerke: Språk

Hvem:	Oppdagere (6-8 år)
Varighet:	Mellom (30-90 min)
Emner:	Samfunn

Obligatorisk krav:

1. Finn ut om noen av oppdagerne kan snakke et annet språk
2. Kunne si "god dag" på fire språk
3. Kunne si alltid beredt på engelsk

Valgfrie krav:

I tillegg må man velge ett av disse kravene:

vite hva Donald Duck heter på engelsk, svensk og dansk
skrive sitt navn på flere måter (f.eks. latinsk, arabisk og russiske alfabet)
kunne nevne et språk som snakkes på hvert kontinent
Lek en bokstavslek (gruble, mitt skip er lastet med, hoppetauleker,)

Aktivitetsmerke: St. Georg

Hvem:	Oppdagere (6-8 år)
Varighet:	Mellom (30-90 min)
Emner:	Speiderkjennskap

Obligatorisk krav:

1. Kjenne legenden om St. Georg.
2. Delta i markering av St. Georgsdagen og vite når den er.
3. Kunne speiderløftet og valgspråket.

Valgfrie krav:

I tillegg må man velge 1 av disse kravene:

Lage pil og bue.
Være med på en lek hvor dere skal prøve å skyte dragen med pil og bue.
Gjøre en god gjerning.
Dramatisere historien om St. Georg.
Kjenne speiderloven og vært med på samtale om betydningen av denne.

St. Georg

Møteforslag til dette aktivitetsmerke finner du her.

Aktivitetsmerket kan kjøpes i Speiderbutikken

Aktivitetsmerke: Svømme

Hvem:	Oppdagere (6-8 år)
Varighet:	Mellom (30-90 min)
Emner:	Friluftsliv

Obligatorisk krav:

1. Kunne svømme 25 meter.
2. Kunne flyte.
3. Kjenne badereglene.

Valgfrie krav:

I tillegg må man velge 2 av disse kravene:

Være med på en lek i vannet med ball.
Leke ”hoppe sa gåsa, danse sa reven” sammen med flokken i vannet.
Kunne hoppe eller stupe fra lav høyde (0-50 cm) fra vannflaten.
Leke samleleken; Leder kaster ut en del ting som flyter, så er det om å gjøre å samle flest ting. Kan være lag-lek eller gjøres enkeltvis.

Aktivitetsmerket kan kjøpes i Speiderbutikken

Aktivitetsmerke: Tre

Hvem:	Oppdagere (6-8 år)
Varighet:	Mellom (30-90 min)
Emner:	Naturkjennskap

Obligatorisk krav:

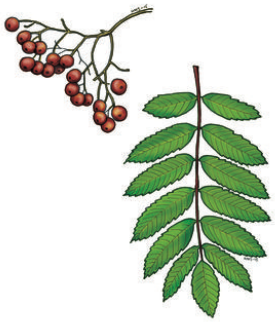
1. Kjenne fire løvtrær med navn. Gå en tur å se på disse trærne.
2. Kjenne to nåletrær/bartrær. Gå en tur å se på disse trærne.
3. Studere et blad i forstørrelsesglass.

Valgfrie krav:

I tillegg må man velge 2 av disse kravene:

Telle år-ringene på en stubbe og få forklart sammenhengen mellom år-ringer og treets alder.
Lage et bilde av blader (og barnåler).
Lage en dekorasjon av kvister og blader.
Lage en barkebåt og delta i en barkebåt-konkurranse.

Selje



Rogn

Svartor

Osp

Lønn

Gran

Furu

Eik

Bok

Bjørk

Alm

Aktivitetsmerket kan
kjøpes i Speiderbutikken

Aktivitetsmerke: Vått

Hvem:	Oppdagere (6-8 år)
Varighet:	Mellom (30-90 min)
Emner:	Friluftsliv

Obligatorisk krav:

1. Gå på tur i regnvær uten regntøy. Hva skjer? Hvordan kjennes det ut i starten og etter hvert?
2. Lage papirbåter eller barkebåter og delta i et båtrace med flokken
3. Vite hva skal man passe på når man leker ved vann?

Valgfrie krav:

I tillegg må man velge 1 av disse kravene:

Finne en vanndam og se hvem som klarer å sprute lengst når dere hopper oppi denne.
Danse en regndans sammen med andre speidere.
Gå på bekketur, bekking (gå i og langs en bekk).
Sammen med andre speidere finne ut forskjellen på regn, tåke, yr.
Finne en flat stein eller lignende og kaste "fiskesprett".
Lage en "kålorm"paraply og gå tur i regnet med den (hakkespettboka, Ut i naturen s 48).

Møteforslag til dette aktivitetsmerke finner du her.

Aktivitetsmerket kan kjøpes i Speiderbutikken

Ressurser

Hvordan brette papirbåt

Aktivitetsmerke: Vind

Hvem:	Oppdagere (6-8 år)
Varighet:	Mellom (30-90 min)
Emner:	Naturkjennskap

Obligatorisk krav:

1. Kjenne til hvordan vinden oppstår.
2. Lage en vindmølle å se hva som skjer når man blåser på den.
3. Holde et flagg i luften å se om du klarer å se hvilken vei vinden blåser.

Valgfrie krav:

I tillegg må man velge 1 av disse kravene:

Lære forskjellen på fallvind og oppvind.
Finne ut hva vinden kan brukes til å hvordan den kan hjelpe oss i hverdagen.
Gå til et høyt punkt i deres område. Kjenne om det er noen forskjell om man er høyt eller lavt i terrenget.
Finne ut hva man gjør dersom det blir storm og vinden blir så sterk at man ikke kan bevege seg rundt.
Snakke om og vise hvordan det er lurt å kle seg når det blåser.
Lage en drage.

Aktivitetsmerket kan kjøpes i Speiderbutikken