

Semesterplan for Opp

En liten oppdager trenger å klatre litt for å se verden bedre iblant. På de nye høydene ser oppdageren ting fra et nytt perspektiv. Semestermerket Opp skal inspirere til å klatre oppover, utvide perspektivet og nå nye høyder. Vi foreslår at man tar semestermerket på høsten. De obligatoriske aktivitetsmerkene er Astronomi og Klatre.

Opp		
Måned	Tema	Punkter fra Speiderstigen
August	Oppstartsmøte lek	<ul style="list-style-type: none">- har en oppdager erfart gjennom lek og lagkonkurranser å tape og vinne, vente på tur og opptre rettferdig.- har en oppdager erfart å forklare en lek og lede andre barn i lek.- har en oppdager erfart å delta i demokratiske avgjørelser i flokken.- kan en oppdager båtmannsknop og knyte sine egne skolisser.
September	Oppstartsmøte natursti	<ul style="list-style-type: none">- kjenner en oppdager til navn og utseende på de vanligste fuglene, fiskene, ville dyr, treslagene og blomstene i sitt nærområde. Til sammen minst 12 ulike arter.
September	Oppstartsmøte bål	<ul style="list-style-type: none">- kan en oppdager tenne et bål med tørr ved og har erfaring med å grille mat på bål.- har en oppdager erfart å slukke et bål ved hjelp av vann eller sand.- har en oppdager erfart å delta i samtaler om risiko knyttet til båltenning, knivbruk og lek på is og ved vann.- kjenner en oppdager reglene for bruk av åpen ild i skog og mark og levende lys innendørs.
Oktober	Klatre	<ul style="list-style-type: none">- har en oppdager erfart å delta på utemøter til alle årstider, og kan kle seg riktig for alle årstider.
Oktober	Refleks	<ul style="list-style-type: none">- kan en oppdager hvordan man bruker refleks og hvorfor.
November	Globalaksjon	<ul style="list-style-type: none">- har en oppdager erfart at barn kan hjelpe barn for eksempel ved å delta i Globalaksjonen.
November	Astronomi	<ul style="list-style-type: none">- har en oppdager erfart å finne 2 stjernebilder hun/han kan på himmelen.
Desember	Jul	<ul style="list-style-type: none">- kjenner en oppdager følgende bibelhistorier: Jul (Lukas 2, 1–20)- har en oppdager erfart å delta i kreative framstillinger av bibelfortellinger eller lignende har en oppdager erfart å delta på delta på minst en gudstjeneste i den lokale kirken.- kjenner en oppdager det lokale kirkebygget, navnet og funksjonen til kirkerommets ulike deler, kirkeårets farger og noen som jobber i den lokale kirken.- kjenner en oppdager tre kristne symboler.
Desember	Juleavslutning	<ul style="list-style-type: none">- kjenner en oppdager speiderloven og har deltatt i samtale om speiderlovens betydning.- kjenner en oppdager flokkens seremonier ved møtets start og slutt.

Aktivitetsmerke: Astronomi

Lær om stjernebilder og hør historier om dem. Finne Nordstjernen og leke med stjernebilder.

Hvem:	Oppdagere (6-8 år)
Varighet:	Mellom (30-90 min)
Emner:	Naturkjennskap

Obligatorisk krav:

1. Kjenne to stjernebilder og prøve å finne dem på himmelen.
2. Kunne finne Nordstjernen.
3. Høre en fortelling/sagn om hvorfor stjernebildet har fått sitt navn.

Valgfrie krav:

I tillegg må man velge 2 av disse kravene:

- Dramatisere et sagn om et stjernebilde.
- Lage en "stjerneikkert" hvor dere prikker inn stjernebilde på papir.
- Delta i en stjernebildelek.
- Lage stjernebildene ute om kvelden av telys.



Astronomi

Aktivitetsmerket kan kjøpes i Speiderbutikken

Ressurser

 [Sagn om stjernebildet Orion](#)

 [Mange stjernebilder](#) 6047 kB

 [Kort med stjernebilder](#) 168 kB

 [Foto av ferdige kort](#) 48 kB

Aktivitetsmerke: Klatring

For å bli flink til å klatre må man ha god balanse og kunne bruke armene. Med dette merket får du prøvd deg på aktiviteter som gjør at du blir flinkere til begge deler.

Hvem: Oppdagere (6-8 år)

Varighet: Mellom (30-90 min)

Emner: Lek

Obligatorisk krav:

1. Være med på hinderløype hvor du må klatre over et hinder og balansere på en stakk eller slakkline.
2. Klatre opp og ned en liten skrent/klatrevegg hvor du må hjelpe til med armene for å komme opp og ned.

Valgfrie krav:

I tillegg må man velge 1 av disse kravene:

Gå armgang et par meter.

Kunne klarte opp og ned en stige, minst fem trinn.

Gå over en apebro eller klatret et sted hvor du har brukt klatresele. Klatreselen må være kontrollert av leder.



Klatring

Aktivitetsmerket kan kjøpes i Speiderbutikken

Ressurser

 Brattkort

Møteforslag: Oppstartsmøte lek

Dette er et av de tre første møtene hver gruppe skal ha for oppdagere og stifinnere. De to andre møtene som hører til er bål og natursti. Gruppene kan selv velge hvilken rekkefølge de gjennomfører møtene i. På dette speidermøte fokuserer vi på gruppen og at barna skal lære kjenne hverandre og føle seg trygge i gruppen.

Hvem:	Oppdagere (6-8 år), Stifinnere (9-10 år)
Varighet:	Mellom (30-90 min)
Emner:	Lek

De tre første møtene er tre ferdig planlagte oppstartsmøter som gruppene kan gjennomføre i starten av høstsemestret hvert år. I aktivitetsbanken finnes møteforslagene på oppstartsmøtene lek, bål og natursti. Møtene kan gjennomføres i valgfri rekkefølge.

Til oppstartsmøtene hører elleve kort som skal deles ut til speiderne. Fem av dem er grunnkort som kan deles ut på det første møtet, uavhengig av hvilke møte som blir gjennomført. De resterende kortene er lagde spesifikt til møtene så at speiderne får med noe hjem som minner dem på hva de har gjort og lært seg på møtet. Hvert møte har to spesifikke kort som hører til møtet og som deles ut på avslutningen av speidermøtet.

Alle kortene finner du [her](#) og mer informasjon om hele konseptet finner du [her](#).

Før møtet

Les gjennom alle leker og sanger dere skal synge og leke på møtet så at du er sikker på at du kan dem og kan forklare dem godt nok for speiderne. Kortene som hører til dette møte har illustrasjoner av fire leker på seg. Hvis du vil kan du be speiderne vise på kortene eller stemme med kortene hvilken lek de vil leke.

Åpning

Ønsk alle velkomne på møtet og ta et navneopprop.

Rull ut flagget og syng flaggsangen. (Særlig for stifinnere.)

Andakt [Skapelsen \(1. mosebok 1,1- 2, 25\)](#)

Snakke om hva dere skal gjøre i dag.

Navneleker

Navnelek

Speiderne står eller sitter i ring.

En starter med å si navnet sitt til den som står til venstre for seg. "Hei, jeg heter Anne hva heter du?" Hei Anne; jeg heter Per" Per snur seg til oppdageren på venstre side: Hei, jeg heter Per. Hva heter du?" osv til alle har presentert seg for hverandre.

Vi kan gjøre det vanskeligere tar man med navnene til alle slik:

Du heter Anne, jeg heter Per, hva heter du? Lederen bør stå helt til slutt og må da huske alle navnene.

Navnelek med sleiv

Alle sitter i en ring. En sleiv eller noe annet sendes rundt og rundt.

Når lederen roper: «Strek opp», skal den som har sleiven da strekke den opp i været og alle roper navnet hans/hennes.

Deretter sendes sleiven rundt igjen og slik fortsetter leken.

Navnelek med ball

Speiderne står i ring. Lederen kaster ballen til en av speiderne. De andre skal da straks rope navnet til den som har fått ballen.

Ballen kastes så tilbake til lederen som straks kaster ballen til en annen.

Speideren kan selvfølgelig også kaste ballen direkte til en annen speider, men ved at ballen går via lederen er man sikret at alle kommer til å få ballen i løpet av leken.

Hvis det er vanskelig for oppdagerne å fange en ball kan lederen gå rundt og peke på eller på en annen måte markere barna.

Lære båtmannsknopp

Det er lurt å ha tau av to forskjellige farger når dere lærer bort knuten. Da er det lett å se at det er den samme enden som ligger øverst hver gang.

Kan speiderne forskjell på høyre og venstre er dette også en kjekk huskeregel: "Høyre over venstre og venstre over høyre".

Hvis dere vil ha forslag til aktiviteter i forbindelse med båtmannsknopp kan dere se [her](#).

Sanger

Boogie Boogie

Så tar vi høyre armen fram,
så tar vi høyre armen bak,
så tar vi høyre armen fram
og rister litt på den.
Og danser boogie, boogie
og snurrer oss i ring,
så er vi her igjen!

Å, boogie, boogie, boogie
å, boogie, boogie, boogie
å, boogie, boogie, boogie,
så er vi her igjen!

Laurantia

Refr.: Laurentia kjære Laurentia, når skal jeg treffe deg neste gang Laurentia?

På mandag kjære Laurentia da skal jeg treffe deg neste gang Laurentia.

Refr.:

På mandag, på tirsdag kjære Laurentia da skal jeg treffe deg neste gang Laurentia

På mandag, på tirsdag, på onsdag osv

Leker

Haien kommer

En speider er hai og står på et avgrenset område i midten av "havet".

De andre speiderne deles opp i fiskeslag og står i hvert sitt hjørne.

Lederen sier hvilke fisker som skal ut og svømme. Disse skal da sirkle rundt haien.

Lederen roper plutselig "haien kommer" og da skal haien ta så mange fisker han kan mens fiskene rømmer tilbake til sitt hjørne.

Rødt lys

Det trekkes to streker med ca. 10 meters avstand.

En av deltakerne er politi og står ved den ene streken, de andre står ved den andre streken.

Når politikonstabelen står med ryggen til, er det grønt lys. Da kan fotgjengerne forsøke å nærme seg politikonstabelen. Når politikonstabelen snur seg, er det rødt lys. Da må fotgjengerne stå helt stille. Dersom politikonstabelen ser noen som beveger seg, må de gå tilbake til utgangspunktet. Poenget er å komme seg helt frem til politikonstabelen ute å gå på "rødt lys".

Den som klarer det, blir ny politikonstabel.

15 gjelder (Tyttebærleken)

Hver gang velges en person til å telle.

Personen som står/teller lukker øynene. Alle de andre må holde på den som skal telle, i en som holder i den som skal telle, eller i den igjen.

Den som teller roper «Tyttebær» og begynner så å telle høyt, baklengs fra 15 til 0. Nå skal de andre deltakerne gjemme seg.

Den som har tellet har lov til å gå to skritt. Deretter skal den forsøke å se de andre deltakerne. Alle som blir sett av den som står er ute.

På nytt ropes det «Tyttebær» og den som står teller høyt, denne gangen fra 14 til 0. De som har gjemt seg skal da løpe bort til den som står, ta på hun/han og deretter løpe å gjemme seg.

Slik fortsetter leken til alle blir sett og er ute. Den som ble sett sist står neste gang.

Katt og mus

Barna deles inn i par. Alle parene unntatt et stiller seg i en stor ring eller hulter til bulter på et område. Parene skal stå bak hverandre eller ved siden av hverandre. Paret som ikke skal stå i ringen er katt og mus. Katten jager musen. Blir musen tatt, blir musen katt og katten mus. Musen blir fri når den stiller seg vak eller ved siden av et par. Da blir den ytterste i paret ny mus og må flykte katten og finne seg et nytt par å stille seg ved.

Speiderhilsen

Lær barna speiderhilsen. Dette kan du lese om [her](#).

Avslutning

Dere kan gjerne repetere flaggsangen før flagget rulles inn.
Rull inn flagget mens dere står rett.

Syng speiderbønnen og dele ut kortene som hører til dette møte. Fortell speiderne om hva dere skal gjøre på neste møte samt hvor og når neste møte er.

Speiderbønn

Bokmål

Kjære Far i høye himmel,
hør mitt hjertes stille bønn:
Hvor jeg er i verdens vrimmel,
la meg ferdes som din sønn.
La meg leve deg til ære,
hedre Norge, far og mor.
Andre folk til nytte være.
Lyde Speiderlovens ord

Nynorsk

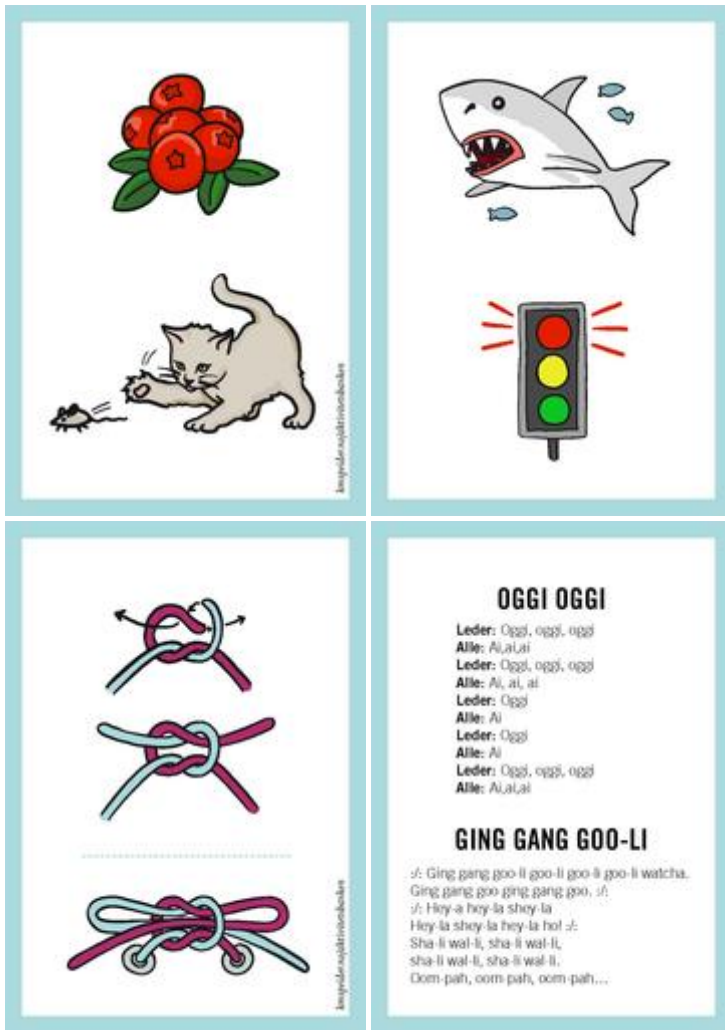
Kjære Far i høge himmel,
høyr mi stille hjartebøn:
kvar eg enn i verda vankar,
lat meg bli som sonen Din.
lat meg leva deg til æra,
heidre Noreg, far og mor,
andre folk til hjelp få vera,
og so lyda lova vår.

Speiderhilsen

Barna får øve seg på å ta fingrene riktig og ha dem klare med armen ned langs siden:
Lederen gjør speiderhilsen og sier "Vær beredt"
Barna tar hånden opp til pannen og svarer: "Alltid beredt".

Takk for i dag.

Kortene som hører til dette møtet



Ressurser

[Tre første møtene](#)

[Møteforslag: Oppstartsmøte natursti](#)

[Møteforslag: Oppstartsmøte bål](#)

[PDF Aktivitetskort](#) 3983 kB

[DOC Brevmal Velkommen som speider](#) 49 kB

[PPT Forbundspresentasjon for foreldremøte](#) 1739 kB

Møteforslag: Oppstartsmøte natursti

De tre første møtene hver gruppe skal ha for oppdagere og stifinnere. De to andre møtene som hører til er lek og bål. Gruppene kan selv velge hvilken rekkefølge de gjennomfører møtene i. På dette møte får speiderne delta på et kort eventyr. De får øve på samarbeid og lære mer om naturen.

Hvem:	Oppdagere (6-8 år), Stifinnere (9-10 år)
Varighet:	Mellom (30-90 min)
Emner:	Friluftsliv, Speiderkjennskap

De tre første møtene er tre ferdig planlagte oppstartsmøter som gruppene kan gjennomføre i starten av høstsemestret hvert år. I aktivitetsbanken finnes møteforslagene på oppstartsmøtene lek, bål og natursti. Møtene kan gjennomføres i valgfri rekkefølge.

Til oppstartsmøtene hører elleve kort som skal deles ut til speiderne. Fem av dem er grunnkort som kan deles ut på det første møtet, uavhengig av hvilke møte som blir gjennomført. De resterende kortene er laget spesifikt til møtene slik at speiderne får med noe hjem som minner dem på hva de har gjort og lært seg på møtet. Hvert møte har to spesifikke kort som hører til møtet og som deles ut på avslutningen av speidermøtet.

Alle kortene finner du [her](#) og mer informasjon om hele konseptet finner du [her](#).

Før møtet

Skriv ut [postene for naturstien](#).

Sett ut en løype med speidertegn og poster i nærområdet.

Speiderne har fått bilde av speidertegnene på det ene grønne kortet. Tegnene betyr:

En pil - Gå i denne retningen

Et kryss - Ikke gå her

En firkant med stener inni og en pil - Gå så mange skritt i denne reningen enten for å finne neste tegn eller en beskjed.

Sirkel med stein i - Gå hjem.

Tegnene kan lages av pinner og steiner slik de er tegnet på kortet eller de kan lages av alt man finner i naturen.

Åpning

Ønsk alle velkomne på møtet og ta et navneopprop.

Andakt: [Herren er vår Gud \(5. mosebok 6,4-9\)](#)

Snakke om hva dere skal gjøre i dag.

Lek

Rødt lys

Det trekkes to streker med ca. 10 meters avstand.

En av deltakerne er politi og står ved den ene streken, de andre står ved den andre streken.

Når politikonstabelen står med ryggen til, er det grønt lys. Da kan fotgjengerne forsøke å nærme seg politikonstabelen. Når politikonstabelen snur seg, er det rødt lys. Da må fotgjengerne stå helt stille. Dersom politikonstabelen ser noen som beveger seg, må de gå tilbake til utgangspunktet. Poenget er å komme seg helt frem til politikonstabelen uten å gå på "rødt lys".

Den som klarer det, blir ny politikonstabel.

15 gjelder (Tyttebærleken)

Det velges en person til å telle.

Personen som står/teller lukker øynene. Alle de andre må holde på den som skal telle, eller i en som holder i den som skal telle.

Den som teller roper «Tyttebær» og begynner så å telle høyt, baklengs fra 15 til 0. Nå skal de andre deltakerne gjemme seg.

Den som har tallet har lov til å gå to skritt. Deretter skal den forsøke å se de andre deltakerne. Alle som blir sett av den som står er ute.

På nytt ropes det «Tyttebær» og den som står teller høyt, denne gangen fra 14 til 0. De som har gjemt seg skal da løpe bort til den som står, ta på hun/han og deretter løpe å gjemme seg.

Slik fortsetter leken til alle blir sett og er ute. Den som ble sett sist står neste gang.

Speidertegn

Vise de forskjellige speidertegnene. Forklare hva det betyr og hvordan de brukes.

Natursti

Gjennomfør naturstien. Hvis gruppen er stor kan du dele inn den i mindre grupper.

Avslutning

Syng speiderbønnen og dele ut kortene som hører til dette møte. Fortell speiderne om hva dere skal gjøre på neste møte samt hvor og når neste møte er.

Speiderbønnen

Bokmål

Kjære Far i høye himmel,

hør mitt hjertes stille bønn:

Hvor jeg er i verdens vrimmel,

la meg ferdes som din sønn.

La meg leve deg til ære,

hedre Norge, far og mor.

Andre folk til nytte være.

Lyde Speiderlovens ord

Nynorsk

Kjære Far i høge himmel,

høyr mi stille hjartebøn:

kvar eg enn verda vankar,

lat meg bli som sonen Din.

lat meg leva deg til æra,

heidre Noreg, far og mor,

andre folk til hjelp få vera,

og so lyda lova vår.

Kortene som hører til dette møtet



Ressurser

[Tre første møtene](#)

[Møteforslag: Oppstartsmøte lek](#)

[Møteforslag: Oppstartsmøte bål](#)

[Aktivitetskort](#)

3983 kB

[Brevmal Velkommen som speider](#)

49 kB

 Forbundspresentasjon for foreldremøte

1739 kB

 Natursti

1673 kB

Møteforslag: Oppstartsmøte bål

Dette er et av de tre første møtene hver gruppe skal ha for oppdagere og stifinnere. De to andre møtene som hører til er Oppstartsmøte lek og Oppstartsmøte natur. Gruppene kan selv velge hvilken rekkefølge de gjennomfører møtene i.

Hvem:	Oppdagere (6-8 år), Stifinnere (9-10 år)
Varighet:	Mellom (30-90 min)
Emner:	Lek, Friluftsliv, Speiderkjennskap

De tre første møtene er tre ferdig planlagte oppstartsmøter som gruppene kan gjennomføre i starten av høstsemestret hvert år. I aktivitetsbanken finnes møteforslagene på oppstartsmøtene lek, bål og natursti. Møtene kan gjennomføres i valgfri rekkefølge.

Til oppstartsmøtene hører elleve kort som skal deles ut til speiderne. Fem av dem er grunnkort som kan deles ut på det første møtet, uavhengig av hvilke møte som blir gjennomført. De resterende kortene er lagde spesifikt til møtene så at speiderne får med noe hjem som minner dem på hva de har gjort og lært seg på møtet. Hvert møte har to spesifikke kort som hører til møtet og som deles ut på avslutningen av speidermøtet.

Alle kortene finner du [her](#) og mer informasjon om hele konseptet finner du [her](#).

Innen møtet

Kjøp ved

Kjøp ingredienser til pinnebrød eller sjokoladebananer

Skriv ut [reglene for bål plass](#).

Åpning

Hilse alle velkomne på møtet og ta et navneopprop.

Andakt: [Velsignelsen \(4. mosebok 6, 22-27\)](#)

Brannvett

Skriv ut dokumentet med regler for bål plass. Snakke om hva det er viktig å tenke på når dere tenner bål og hva man får og ikke får gjøre.

Tenne bål

Hvis dere er i nærheten av skog dere kan hente ut ved fra så er det flott å involvere alle speiderne i sankingen av opptenningsved.

På det ene oransje kortet er det tegnet inn en tynn kvist og en tykk kvist. Det er også illustrert en "dobbelneve".

Be halvparten av gruppen om å samle tynne kvister og halvparten av gruppen litt tjukkere kvister. Hver speider kan prøve å samle en dobbelneve med ved. Etter at alle har hjulpet til med å samle materiell til bålet tenner lederen bålet.

Mat

Pinnebrød

Du trenger:

- 2 kopper mel
- 1 ts bakepulver
- Litt salt
- Vann

Bland ingrediensene og spe med vann eller melk til du får en passe fast deig. Den skal ikke være klissete. Rull deigen til en pølse og tvinn den rundt en pinne. Jo tynnere pølsa er, jo jevnere stekt blir pinnebrødet. Snu pinnen over glørne slik at brødet blir jevnt stekt.

Sjokoladebanan

Skjær et snitt på langs av en uskrelt banan og stikk inn biter av sjokolade. Skallet presses over. Pakke den inn i folie og legg rett i glørne. Stek i ca. 10 min til sjokoladen har smeltet. Spises med skje.

Sang og lek

Her er eksempler på sanger og leker dere kan synge og leke i løpet av møtet.

Boogie Boogie

Så tar vi høyre armen fram,
så tar vi høyre armen bak,
så tar vi høyre armen fram
og rister litt på den.
Og danser boogie, boogie
og snurrer oss i ring,
så er vi her igjen!

Å, boogie, boogie, boogie
å, boogie, boogie, boogie
å, boogie, boogie, boogie,
så er vi her igjen!

Laurentia

Refr.: Laurentia kjære Laurentia, når skal jeg treffe deg neste gang Laurentia?

På mandag kjære Laurentia da skal jeg treffe deg neste gang Laurentia.

Refr.:

På mandag, på tirsdag kjære Laurentia da skal jeg treffe deg neste gang Laurentia

På mandag, på tirsdag, på onsdag osv

Haien kommer

En speider er hai og står på et avgrenset område i midten av "havet".

De andre speiderne deles opp i fiskeslag og står i hvert sitt hjørne.

Lederen sier hvilke fisker som skal ut og svømme. Disse skal da sirkle rundt haien.

Lederen roper plutselig "haien kommer" og da skal haien ta så mange fisker han kan mens fiskene rømmer tilbake til sitt hjørne.

Rødt lys

Det trekkes to streker med ca. 10 meters avstand.

En av deltakerne er politi og står ved den ene streken, de andre står ved den andre streken.

Når politikonstabelen står med ryggen til, er det grønt lys. Da kan fotgjengerne forsøke å nærme seg politikonstabelen. Når politikonstabelen snur seg, er det rødt lys. Da må fotgjengerne stå helt stille. Dersom politikonstabelen ser noen som beveger seg, må de gå tilbake til utgangspunktet. Poenget er å komme seg helt frem til politikonstabelen ute å gå på "rødt lys".

Den som klarer det, blir ny politikonstabel.

Avslutning

Syng speiderbønnen og dele ut kortene som hører til dette møte. Fortell speiderne om hva dere skal gjøre på neste møte samt hvor og når neste møte er.

Speiderbønnen

Bokmål

Kjære Far i høye himmel,

hør mitt hjertes stille bønn:

Hvor jeg er i verdens vrimmel,

la meg ferdes som din sønn.

La meg leve deg til ære,

hedre Norge, far og mor.

Andre folk til nytte være.

Lyde Speiderlovens ord

Nynorsk

Kjære Far i høge himmel,

høyr mi stille hjartebøn:

kvar eg enn verda vankar,

lat meg bli som sonen Din.

lat meg leva deg til æra,

heidre Noreg, far og mor,

andre folk til hjelp få vera,

og so lyda lova vår.

Kortene som hører til dette møtet



Ressurser

[Tre første møtene](#)

[Møteforslag: Oppstartsmøte natursti](#)

[Møteforslag: Oppstartsmøte lek](#)

[PDF Aktivitetskort](#) 3983 kB

[DOC Brevmal Velkommen som speider](#) 49 kB

[PPT Forbundspresentasjon for foreldremøte](#) 1739 kB

[DOC Regler for bål plass](#) 49 kB

Møreforslag: Klatre

I løpet av dette møte tas aktivitetsmerket Klatring. Møteforslaget er lagd for semestermerket Opp, men kan tas atskilt. Dette er et utemøte.

Hvem:	Oppdagere (6-8 år)
Varighet:	Mellom (30-90 min)
Emner:	Friluftsliv, Speiderkjennskap

Emner fra speiderstigen som man jobber med på dette møtet

har en oppdager erfart å forklare en lek og lede andre barn i lek

Merkekrav som tas på dette møtet:

1. Være med på hinderløype hvor du må klatre over et hinder og balansere på en stakk eller slakkline.
2. Klatre opp og ned en liten skrent/klatrevegg hvor du må hjelpe til med armene for å komme opp og ned.
3. Gå over en apebro.

Åpning:

Åpningsseremoni, navneoppprop

Aktivitet 1

Del oppdagerne i 2 grupper. Gi dem en del tau og frie tøyler og la dem lage hver sin hinderløype. La dem bruke de mulighetene naturen gir. Gi beskjed om at de må ha med den type hinder som merket beskriver. Kontroller at de "holder" og la dem gå hver sin løype.

Utstyr: 2 nøster sisal eller noe annet tau

Aktivitet 2

Mens speiderne jobber med dette kan du henge opp en apebro. La noen av speiderne gå på apebroen mens noen klatrer opp og ned en skrent.

Utstyr: Tau til Apebro

Avslutning

Utdeling av aktivitetsmerket "Klatre".

Beskjeder

Speiderbønn

Vær beredt - Alltid beredt

Utstyr: Aktivitetsmerket Klatre

Møteforslag: Refleks

Hvem:	Oppdagere (6-8 år)
Varighet:	Mellom (30-90 min)
Emner:	Samfunn

Åpning

Åpningsseremoni, navneopprop,

Tema for møtet: Synlighet med Refleks

Be barna ta med seg den refleksen de pleier å bruke hjemme.

Kan kombineres med årets refleksdag 15.oktober, se lenke nederst på siden.

Utstyr: Refleks til oppdagerne.

Aktivitet 1

Ha en samtale med speiderne og still spørsmålene:

Har du en egen refleks?

Hvorfor bruker man refleks?

Når er det viktig å ha på seg refleks?

Hvordan synes refleksen best?

Glemmer du noen ganger å ta på deg refleksen? Hva skal til for at du husker det?

La alle vise frem sin refleks.

På forhånd: Be speiderne ta med en refleks de bruker og en lommelykt.

Aktivitet 2

Testing av refleks med lommelykt

Ikke alle reflekser er gode nok til at du blir sett i mørke. Ta en lommelykt og gjør en enkel test sammen med speiderne på den refleksen dem har med.

Gjennomfør testen i et mørkt rom eller ute

Lommelykten må holdes på nesetippen.

Lys på refleksene dere har hengt opp.

Prøv også å lyse på aluminiumsfolie, stål, speil og glitter.

Test refleksvester, nye uvaskede og gamle vester som er vasket.

Hvilke reflekser er mest synlig?

Utstyr: Lommelykt

Lek

Alt 1: Lag en løype av reflekser. Heng opp så mange som du ønsker.

Speiderne skal gå rundt i skogen og finne det antallet du har hengt opp.

Alt 2: La speiderne ta på seg den refleksen de kom med. Lek gjemsel i skogen der den som skal finne kan ha lommelykt.

Avslutning

Oppsummering av møtet

Speiderbønnen

Del gjerne ut refleks til oppdagerne. Kanskje noen kan sponse dere med dette?

Ressurser

 [Forslag til aktiviteter](#)

 [Årets refleksdag](#)

Møteforslag: Sammen er vi sterke

Formålet med dette møtet er at speiderne skal kjenne på at samarbeid lønner seg. Samarbeid lønner seg både på lokalt og globalt nivå, og som speidere er vi med i en verdensvid bevegelse. Gjennom Globalaksjonen kan vi bidra til at barn og unge andre steder i verden får bedre oppvekstvilkår. Det lønner seg for oss alle på sikt, for vi deler alle den samme kloden.

Hvem: Oppdagere (6-8 år), Stifinnere (9-10 år), Vandrere (11-16 år)
Varighet: Mellom (30-90 min)
Emner: Lek, Samfunn

Åpning:

Åpningsseremoni

Lek:

"ei rumpe i gulvet"

Speiderne deles inn i grupper på ca.4. Leder gir instruksjoner som gruppa skal følge. F.eks: en rygg, tre føtter og ei hånd i gulvet. Gruppa må bli enige i hvordan de skal løse det. Den gruppa som klarer det raskest får et poeng. Leder gir ny instruks.

Øvelsen er både gøy, og gir trening i samarbeid. Å vise empati handler om å aktivt gå inn i samspill med andre.

Aktivitet:

Hinderløype med handicap.

Del speiderne i par. Den ene skal være blind, og får speiderskerf for øynene. Den andre skal være lam.

Den blinde skal gjennomføre hinderløypa, etter instruksjoner fra den lamme. Underveis får den blinde ulike utfordringer som må løses for å komme videre, for eksempel:

Den smale broen: den blinde skal balansere på en smal sti laget av planker eller annet flatt materiale som ligger på bakken. Broen er ikke en rett strek men går litt hit og dit, så den blinde må følge instruksjoner fra den lamme nøye. "et skritt til venstre... gå forsiktig rett frem... STOPP!"

Kildesortering: sett frem flere like beholdere (For eksempel blikkbokser, plastkrus eller lignende). Hver av beholderne er merket med et bilde av hva som skal være oppi. (for eksempel en kube, en kule, en pyramide, en sylinder...) Den blinde får en pose med klosser, og skal forsøke å forklare for den lamme hvordan gjenstanden kjennes, slik at den lamme kan forklare den blinde i hvilken beholder denne hører hjemme.

Heise skjerfet: Heng ei line i et tre, fest endene slik som på ei flaggstang. Knyt et speiderskerf fast i linja, og merk på treet akkurat hvor høyt skjerfet skal heises. Den lamme må forklare og den blinde heiser, det er om å gjøre å treffe så nøyaktig som mulig.

Hente vann i brønnen: Den blinde skal bruke en kopp og hente vann i ei bøtte, for å løpe bort til en halvannenliters flaske og helle vannet oppi den. Midt på flasken er det tegnet en strek, og det er om å gjøre å fylle på så nær denne streken som mulig.

Utstyr; flaggline/tau, speiderskerf, planker/noe annet å balansere på) klosser i ulike fasonger, plastkopper eller andre beholdere, bøtte med vann, kopp, halvannenliters-flaske.

Andakt:

Andakten "Å sette andre i stand til å gjøre det de er gode til" fra aktivitetsbanken

Lek: "Ener og Toer"

Speiderne står i ring. Annenhver elev er ener og toer. En ener og toeren ved siden av hverandre har hver sin gjenstand. Det gjelds å sende gjenstanden sin rundt hele ringen tilbake til utgangspunktet så fort som mulig. Enere skal sende til enere og toere til toere. Lagene sender hver sin vei. Det er ikke lov og hindre det andre laget

Avslutning

Samling, oppsummering av møtet, beskjeder.
Speiderbønn og speiderhilsen.

Møteforslag: Astronomi

Møteforslaget er lagd for semestermerket Villmark, men kan tas atskilt.

Hvem:	Oppdagere (6-8 år)
Varighet:	Mellom (30-90 min)
Emner:	Naturkjennskap

Emner fra Speiderstigen som man jobber med på dette møtet

Har en oppdager erfart å finne 2 stjernebilder hun/han kan på himmelen.
Kjenner en oppdager følgende bibelhistorier: Skapelsen (1. Mosebok 1.1 – 2, 25)

Åpning

Åpningsseremoni, navneopprop

Tema for møtet. Vise bilde av de to stjernebildene man skal lære (f. Eks. Karlvogna og Orion)

Lese eller gjenfortelle skapelsen. (1. Mos 1, 1- 19, evt 1,1-2,3)

Utstyr: *Bilde av stjernebildene, Bibel*

Aktivitet 1

Fortelle om hvorfor det er lurt å kunne kjenne igjen Karlvogna på himmelen. Kan da finne nord. Fortelle sagnet om Karlvogna eller Orion.

Aktivitet 2

Forslag til aktiviteter:

Lage "stjerneikkert"

Hver speider får en papphylse fra en dorull og et stykke matpapir eller mellomleggspapir.

Tegn rundt hylsen. Innenfor denne sirkelen skal speiderne stikke ut hull med nål der stjernene er i stjerne tegnet. Så legge papiret over enden av dorullkjernen, holdes fast med en strikk eller tape. Titt inn i "kikkerten" så ser man stjernebildet lyse. Matpapiret kan tas av så man kan lage begge stjernebildene og bytte på hvilket man ser på.

Utstyr: *Dorullhylse, matpapir, nåler, strikk eller tape*

Aktivitet 3

Gå ut å se om man finner stjernebildene på himmelen. Avhengig av klarvær.

Leker:

Gi et lite blink

Denne aktiviteten går ut på å signalisere med lommelykter. Hensikten med denne aktiviteten er å leke ute når det er mørkt og bli trygg i mørket.

Gjennomføring

En eller flere står, alt etter hvor mange som er med. Den eller de som står har base på en litt åpen plass. Den som står teller til 50, mens resten gjemmer seg i nærområdet. Etterpå skal den som står lete etter de som har gjemt seg. Den som står må rope navnet høyt på dem som blir funnet. Disse blir nå fanget i basen, og kan bare slippe fri dersom noen av dem som enda ikke er tatt, gir et kort blink med lommelykten uten at den som står ser det. Den eller de som er fanget i basen kan rope "gi et lite blink!" for å få hjelp til å bli fri. De som blir satt fri må snike seg ut fra basen uten å bli oppdaget. Hvis den som står klarer å ta alle, har han eller hun vunnet. Da er det den som ble tatt først sin tur til å stå. Hvis det tar for lang tid å ta alle, kan man bytte på å stå underveis.

Lage stjernebilde

Speiderne deles i lag, får steiner, knapper eller andre gjenstander som de skal lage stjernebilder av. Lederen sier navnet på stjernebildet, førstemann ferdig.

Utstyr: Steiner, kongler eller lignende

Avslutning

Stjernebilde av telys

På slutten av møtet lager speiderne stjernebildene av telys. Lysene tennes og man tar avslutningen rundt lysene.

Utstyr: Telys, nok til stjernebildene, 13 eller 18 stk fyrstikker/lighter

Speiderbønnen

Ressurser

Møteforslag: Jul

I løpet av dette møte tas aktivitetsmerket Jul.

Hvem:	Oppdagere (6-8 år)
Varighet:	Mellom (30-90 min)
Emner:	Tro

Emne fra Speiderstigen som man jobber med på dette møtet: Kjenner en oppdager følgende bibelhistorier: Jul (Lukas 2,1-20)

Merkekrav som tas på dette møtet:

For å få dette merket skal speiderne:

1. Kjenne juleevangeliet slik vi finner den i Lukas 2, 1-20.
2. Lære en kristen julesang.
3. Lage en julekrybbe, enten alene eller sammen med andre speidere.

I tillegg må man velge 2 av disse kravene:

1. Gå julebukk og samle inn penger til Globalaksjonen.
2. I Lukas fortellingen møter vi hyrdene på Betlehemsmarkene. Besøket sauefjøs og lær mer om hvordan norske sauer har det rundt jul.
3. Bak julekaker, gi dem en fin innpakning, og gi dem bort som gave.
4. Delta på en gudstjeneste i advent- eller juletiden.
5. Lag julepynt.
6. Bidra i en diakonal aksjon eller samling som kan gjøre førjulstiden eller juletiden lysere for et eller flere medmennesker (julebord foreldre, sang på lokalt sykehjem, lage en hilsen til en aksjon som delernut julemat el.l.)

Åpning

Åpningsseremoni, navneoppprop,

Tema for møtet: Jul

Lese fra Luk 2, 1-20 Jesus blir født

Del speiderne i to grupper der de bytter på aktivitetene dere skal gjøre.

Aktiviet 1

(gruppe 1)

Lage julekrybbe mens dere hører på julesanger.

Her kan du velge ulike materialer selv. Et tips er å bruke opp alle typer hobby saker dere ikke har fått brukt i løpet av året.

Eks:

- Trolldeig
- Pepperkakedeig
- Doruller
- Kongler

Utstyr: Julemusikk, ting til julekrybbe

Aktivitet 2

(gruppe 2)

Bak julekaker. Velg en type kake dere baker.

Eks: Peppernøtter

500g tine ekte smør

500g sukker

2dl kremfløte

3ts malt ingefær

2ts kanel

2ts pepper

1ts kardemomme

1ts bakepulver

2ts natron

1kg hvetemel

1. Denne oppskriften krever at deigen skal stå kaldt en stund, gjerne natten over, før du deler opp deigen.
2. Rør smør og sukker hvitt. Tilsett fløte, krydder og mel iblandet natron. Blandes godt sammen.
3. Sett deigen kaldt - gjerne natten over. Sett stekeovnen på 190°C og ta fram en stekeplate med bakepapir.
4. Trill deigen til fingertykke lengder. Deles i små emner og trilles til kuler. Settes på smurt stekebrett og stekes midt i ovnen i ca 12 minutter. Avkjøles på rist.

Utstyr: ingredienser til julekakene, bakepapir

Aktivitet i etterkant:

Delta i en julegudstjeneste der dere kan vise frem de ulike julekrybbene dere har laget.

Lek

Hopp over elva.

Alle barna står på en rekke og skal etter tur hoppe over «elva» uten å komme nær vannet.

Elven er demonstrert med to tau som ligger parallelt. Etter hver runde utvider elven seg. De som kommer nær elven blir spist av krokodille.

Utstyr: Tau

Avslutning

Oppsummering av møtet

Speiderbønnen