

Semesterplan for Ild

Semestermerket Ild legger vekt på bål, ild, brannvern, håndtering av kniv samt førstehjelp. Semestermerket ild er planlagt for å tas på høsten, og hører sammen med semestermerket vann. For å få semestermerket må stifinneren ta aktivitetsmerkene Førstehjelp og Fyr og flamme.

Ild

| Måned | Tema | Punkter fra Speiderstigen |
|-----------|-------------------------------|--|
| August | Oppstartsmøte lek | <ul style="list-style-type: none"> - kan en stifinner speiderløftet og speidernes valgspåk utenat og kjenner innholdet i speiderloven - har en stifinner erfart gjennom lek og konkurranser både å tape og vinne, vente på tur og opptre rettferdig. - har en stifinner erfart å samarbeide om en oppgave og problemløsning med de andre i sin stifinnertropp. |
| September | Oppstartsmøte natursti | <ul style="list-style-type: none"> - kjenner en stifinner navn og utseende på de vanligste fuglene, fiskene, ville dyrene, treslagene, blomstene og spiselige vekstene i sitt nærområde. Til sammen minst 24 ulike arter. |
| September | Oppstartsmøte bål | <ul style="list-style-type: none"> - kan en stifinner tenne et bål på tur uten andre medbragte hjelpemidler enn en avis og fyrstikker. - kan en stifinner slukke ild ved hjelp av vann, sand, teppe og brannslukningsapparat. - har en stifinner erfart minst to ulike teknikker (som steking, baking, koking, innbaking) for å lage primitiv mat ved hjelp av åpen ild. |
| Oktober | Førstehjelp | <ul style="list-style-type: none"> - Kan en stifinner nødnumrene 1-1-0, 1-1-2 og 1-1-3 og hvem de går til, og hvilken informasjon man skal oppgi når man ringer de ulike nødnummerne. - Kjenner en stifinner til viktigheten av frie luftveier, og har erfart å øve på å legge person i stabilt sideleie. - Kjenner en stifinner prinsippene for, og har erfart å øve på hjerte- og lungeredning. - Har en stifinner erfart å lede en gruppe/patrolje med stifinnere gjennom en postløype eller i en konkret oppgave på tur eller møte. - Har en stifinner erfart å samarbeide om en oppgave og problemløsning med de andre i sin stifinnertropp. - Kan en stifinner speiderløftet og speidernes valgspåk utenat og kjenner innholdet i speiderloven. - Kan en stifinner speiderbønnen og Vår Far utenat. |
| Oktober | Globalaksjon | <ul style="list-style-type: none"> -Kjenner en stifinner følgende bibelhistorie: Det dobbelte kjærlighetsbudet (Matteus 22,37-40) - Har en stifinner erfart gjennom lek og konkurranser både å tape og vinne, vente på tur og opptre rettferdig. - Kan en stifinner speiderbønnen og Vår Far utenat. - Kjenner en stifinner seks kristne symboler. - Kan en stifinner speiderløftet og speidernes valgspåk utenat og kjenner innholdet i speiderloven. - Har en stifinner erfart gjennom lek og konkurranser både å tape og vinne, vente på tur og opptre rettferdig. |
| November | Fyr og flamme | <ul style="list-style-type: none"> - Har en stifinner erfart å samarbeide om en oppgave og problemløsning med de andre i sin stifinnertropp. - Kan en stifinner tenne et bål på tur uten andre medbragte hjelpemidler enn en avis og fyrstikker. - Kan en stifinner bruke kniv forsvarlig. - Har en stifinner erfart minst to ulike teknikker (som steking, baking, koking, innbaking) for å lage primitiv mat ved hjelp av åpen ild. - Kan en stifinner slukke ild ved hjelp av vann, sand, teppe og brannslukningsapparat. |
| November | Brannvern | <ul style="list-style-type: none"> - Kan en stifinner slukke ild ved hjelp av vann, sand, teppe og brannslukningsapparat. - Vet en stifinner hva man skal gjøre når brannalarmen går hjemme, i offentlig bygg eller på speiderhytta. - Kan en stifinner nødnumrene 1-1-0, 1-1-2 og 1-1-3 og hvem de går til, og hvilken informasjon man skal oppgi når man ringer de ulike nødnummerne. - Kjenner en stifinner reglene for bruk av åpen ild i skog og mark og levende lys innendørs. |
| Desember | Primitiv mat | <ul style="list-style-type: none"> - Kan en stifinner speiderbønnen og Vår Far utenat. - Kan en stifinner speiderløftet og speidernes valgspåk utenat og kjenner innholdet i speiderloven. - Har en stifinner erfart gjennom lek og konkurranser både å tape og vinne, vente på tur og opptre rettferdig. - Har en stifinner erfart å lede en gruppe/patrolje med stifinnere gjennom en postløype eller i en konkret oppgave på tur eller møte. |
| Desember | Jul | <ul style="list-style-type: none"> - kjenner en stifinner seks kristne symboler - kjenner en stifinner til hvordan en nattverd gjennomføres i deres kirke - har en stifinner erfart å delta i kreative framstillinger av bibelfortellinger eller lignende. - har en stifinner erfart å finne 4 stjernebilder hun/han kan på himmelen. |

Aktivitetsmerke: Fyr og flamme

★ Legg til i mine favoritter

Åpen ild som lys eller bål kan være koselig, nyttig og varmende, men farlig om man ikke er forsiktig. Tenn bål og lag mat. Lær om flammer og hvorfor noe brenner.

Hvem: Stifinnere (9-10 år)
Varighet: Mellom (30-90 min), Lang (90-180 min)
Emner: Friluftsliv

Obligatorisk krav:

1. Vite når man kan tenne bål, og hvordan slukke ild.
2. Kunne de tre faktorene som må være på plass for å få flamme.
3. Bruke kniv til å spikke opptenningsved, og tenne opp bål.
4. Kjenne til to forskjellige båltyper.
5. Lage mat på bål.

Valgfrie krav:

I tillegg må man velge 1 av disse kravene:

- Finne ut brennverdi til ulike tresorter.
- Finne ut hvorfor flammen er blå nederst.
- Finne hvorfor noen trearter smeller når de brenner.
- Lære betydningen av ild som kristent symbol.
- Lage en varmluftsballong av silkepapir.



Fyr og flamme



Pyramidebål



Stjernebål



Jegerbål



Pagodebål



Nying



Kokeplatebål



Møteforslag til dette
aktivitetsmerke finner
du [her](#).

Aktivitetsmerket kan kjøpes
i [Speiderbutikken](#)

Vinterbål

Aktivitetsmerke: Førstehjelp

★ Legg til i mine favoritter

Når ulykken er ute er det viktig å vite hva man skal gjøre. Lær deg nødnummeret og øv på førstehjelpsøvelser som hva du gjør når noen mister bevisstheten og hjerte-lunge-redning.

| | |
|-----------|---------------------------------------|
| Hvem: | Stifinnere (9-10 år) |
| Varighet: | Mellom (30-90 min), Lang (90-180 min) |
| Emner: | Førstehjelp |

Obligatorisk krav:

1. Kunne nødnummeret 1- 1- 3 og vite når det skal brukes.
2. Vite hva man må fortelle nå man ringer 1 - 1- 3.
3. Kunne rense et skrubbsår eller sår etter små kutt og sette på plaster.
4. Kunne teknikker for å finne ut om en person er bevisstløs, og kunne legge en bevisstløs person i stabilt sideleie.
5. Øve på hjerte- og lungeredning.
6. Kunne legge en trykkbandasje.

Valgfrie krav:

I tillegg må man velge 2 av disse kravene:

- Delta som markør i en førstehjelpsøvelse.
- Kjenne innholdet i stifinnertroppens førstehjelpssett.
- Gjøre en «hjemmekontroll». Stifinnerne skal finne ut hvor førstehjelpssakene er hjemmet og i foresattes bil, og gå igjennom innholdet med noen voksne i familien.
- Kunne legge et fatle og en dekkbandasje (f.eks på hånd eller kne) med et trekantskjerf.
- Lære deg å forebygge og behandle gnagsår.
- Lage og prøve ut en jakkebåre.




Førstehjelp

Møteforslag til dette aktivitetsmerke finner du [her](#) og [her](#).

Aktivitetsmerket kan kjøpes i [Speiderbutikken](#)

Ressurser

| | |
|---|--------|
|  Når og hvem skal du ringe | 152 kB |
|  Første hjelp ABC | 157 kB |
|  Blødninger | 156 kB |

Møteforslag: Brannvern 1.møte

★ Legg til i mine favoritter

I løpet av dette møte tas deler av aktivitetsmerket Brann. Aktivitetsmerket tas over to møter. Se "Brannvern 2.møte" for andre del.

| | |
|-----------|----------------------|
| Hvem: | Stifinnere (9-10 år) |
| Varighet: | Mellom (30-90 min) |
| Emner: | Førstehjelp, Samfunn |

Emner fra Speiderstigen som man jobber med på dette møtet:

Kan en stifinner slukke ild ved hjelp av vann, sand, teppe og brannslukningsapparat.
Vet en stifinner hva man skal gjøre når brannalarmen går hjemme, i offentlig bygg eller på speiderhytta.
Kan en stifinner nødnumrene 1-1-0, 1-1-2 og 1-1-3 og hvem de går til, og hvilken informasjon man skal oppgi når man ringer de ulike nødnummerne.
Kjenner en stifinner reglene for bruk av åpen ild i skog og mark og levende lys innendørs.

Merkekrav som tas på dette møtet:

Obligatoriske krav

1. Kjenne til påkrevde brannutstyr i hjemmet og utført en hjemmekontroll.
2. Kunne ringe 110 og vite hva man skal si
3. Kjenne til og prøve ut ulike metoder for å slukke brann, som vann, teppe, pulverapparat, skum.
4. Kunne behandle enkle brannskader
5. Kjenne til rømningsveier i hjemmet og speiderlokalet/speiderhytta, og deltatt i brannøvelse.

Valgfrie krav (minst 2)

- Bygge brannstasjon av feks lego
- Besøke brannstasjon
- Arrangere brannøvelse hjemme
- Være markør i en redningsøvelse.

Åpning

Speiderne stiller i hestesko, synger Fold deg ut. En speider ruller ut flagget.
Ledere og speidere hilser flagget. En speider leser speiderloven.
Navneopprop og tema for dagen. Brannvern og brann

Utstyr: Flagg, speiderloven

Aktivitet 1

Tema: Brannvern og brann-utstyr i heimen. Snakke om hva som er vanlig utstyr i hjemmet for å forebygge brann. Øve på evakuering av lokalet ved brann. Avtale at speideren tar en branninspeksjon/brannøvelse hjemme til neste gang
Tema: Brannvern og brann-utstyr i heimen. Snakke om hva som er vanlig utstyr i hjemmet for å forebygge brann. Øve på evakuering av lokalet ved brann. Avtale at speideren tar en branninspeksjon/brannøvelse hjemme til neste gang.

Aktivitet 2

Snakker om enkle brannskader, hvordan behandle disse.
Øve på behandling av brannskader.

Lek

Øve på å ringe 110. En stifinner ringer og en svarer på henvendelsen. Bytter på rollene. Øve på hva vi skal si når vi ringer.

Avslutning

Oppsummering av møtet

Samuel i templet, 1. Samuels bok 3

Speiderne synger, Fold deg sammen. En speider ruller sammen flagget.
Speiderbønnen

Møteforslag: Brannvern 2.møte

★ Legg til i mine favoritter

I løpet av dette møte tas deler av aktivitetsmerket Brann. Aktivitetsmerket tas over to møter. Se "Brannvern 1.møte" for første del.

| | |
|-----------|----------------------|
| Hvem: | Stifinnere (9-10 år) |
| Varighet: | Mellom (30-90 min) |
| Emner: | Førstehjelp, Samfunn |

Emner fra Speiderstigen som man jobber med på dette møtet:

Kan en stifinner slukke ild ved hjelp av vann, sand, teppe og brannslukningsapparat.
Vet en stifinner hva man skal gjøre når brannalarmen går hjemme, i offentlig bygg eller på speiderhytta.
Kan en stifinner nødnumrene 1-1-0, 1-1-2 og 1-1-3 og hvem de går til, og hvilken informasjon man skal oppgi når man ringer de ulike nødnummerne.
Kjenner en stifinner reglene for bruk av åpen ild i skog og mark og levende lys innendørs.

Merkekrav som tas på dette møtet:

Obligatoriske krav

1. Kjenne til påkrevde brannutstyr i hjemmet og utført en hjemmekontroll.
2. Kunne ringe 110 og vite hva man skal si
3. Kjenne til og prøve ut ulike metoder for å slukke brann, som vann, teppe, pulverapparat, skum.
4. Kunne behandle enkle brannskader
5. Kjenne til rømningsveier i hjemmet og speiderlokalet/speiderhytta, og deltatt i brannøvelse.

Valgfrie krav (minst 2)

- Bygge brannstasjon av feks lego
- Besøke brannstasjon
- Arrangere brannøvelse hjemme
- Være markør i en redningsøvelse.

Åpning

Navneopprop og tema for dagen.

Aktivitet 1

Besøke brannstasjonen, se på brannstasjonen, brannbilen mm.

På forhånd: Avtale besøk på brannstasjonen tidligere. Hva vi ønsker de skal lære speiderne.

Aktivitet 2

Øve på brannslukking, med pulver, vann og sand

Lek

Sikte med vann/brannslange mot et mål

Kaste livline

Avslutning

Oppsummering av møtet

Miriam redder Moses, 2. Mosebok 2, 1-10

Andaktsboka for oppdagere og stifinnere, s 104

Speiderbønnen

Møteforslag: Fattig og rik

★ Legg til i mine favoritter

La barna kjenne på forskjellen og urettferdigheten Møtet kan brukes i forbindelse med Globalaksjonen.

| | |
|-----------|--|
| Hvem: | Oppdagere (6-8 år), Stifinnere (9-10 år) |
| Varighet: | Mellom (30-90 min) |
| Emner: | Samfunn |

Emner fra Speiderstigen for oppdagere som man jobber med på dette møtet:

Den gylne regel ([Matteus 7,12](#))

Har en oppdager erfart gjennom lek og lagkonkurranser å tape og vinne, vente på tur og opptre rettferdig.

Emner fra Speiderstigen for stifinnere som man jobber med på dette møtet:

Det dobbelte kjærlighetsbudet ([Matteus 22,37-40](#))

Har en stifinner erfart gjennom lek og konkurranser både å tape og vinne, vente på tur og opptre rettferdig.

Merkekrav for oppdagere som tas på dette møtet:

Fattigdomsmerket:

1. Leke en lek som demonstrerer forskjellene mellom fattige og rike i verden.

Merkekrav for stifinnere som tas på dette møtet:

Stop poverty merket:

1. Lek en lek som demonstrerer forskjellene mellom fattige og rike i verden.

Åpning

Navneopprop

Tema for møtet: Lære at det er forskjell på fattige og rike

Andakt:

Hva tror speiderne at Jesus synes om fordelingen av goder i verden? Hva ville Jesus ha gjort? Hva vil Jesus at vi skal gjøre?

Den gylne regel ([Matteus 7,12](#))

[Det dobbelte kjærlighetsbudet \(Matteus 22,37-40\)](#)

Etter speiderne har reflektert over spørsmålet, kan de to som satt på festbordet dele ut boller og et glass brus til alle de andre speiderne.

Les gjennom og lær speiderne sangen: Jeg folder mine hender små, nr. 61 i Speidersang.

Utstyr:

Speidersang
Bibel

Aktivitet

Når speiderne kommer til møtet forteller lederne at de skal ha en liten fest. Det er en meget spesiell fest og alle er invitert. Men speiderne finner fort ut at dette ikke er en helt vanlig fest. Speiderne blir delt inn i fire grupper helt vilkårlig. Antall speiderne på hver gruppe vil variere basert på hvor mange dere er.

Eks. Forslag til fordeling i grupper med 21 speidere:

To speidere får et glass vann og må sitte på gulvet.

Seks speidere får et glass vann og et knekkebrød. De kan sitte på enkle stoler.

Elleve speidere får hver sin bolle og et glass vann. De sitter sammen i sofaen.

To speidere får sitte på pyntet bord, med lys og ballonger. De får spise så mange boller og drikke så mye brus de ønsker.

Etter speiderne har spist og sittet på hver sine gitte plasser, får de lov til å gå og snakke med hverandre. Noen vil kanskje prøve å stjele fra de som sitter på festbordet? Legg merke til hva speiderne sier og gjør underveis.

Samtale

Sett alle speiderne i ring for en prat. Hvordan opplevde de leken? Hva sa og gjorde de?

Festen viser hvordan fordelingen av goder er i verden, omtrent en sjuendedel lever i ekstrem fattigdom, mens noen lever i stor overflod. Hvor er nordmenn på denne festen? Vi sitter ved det pyntede festbordet. Hva synes speiderne at det er slik? Hvorfor er noen land fattige? Hva tror speiderne?

På forhånd:

Tenke ut hvor de forskjellige skal sitte

Pynte festbordet

Kjøre/bake boller

Utstyr:

Knekkebrød
Vannglass
Pynt til festbordet
Boller

Møteforslag: Fyr og flamme

★ Legg til i mine favoritter

I løpet av dette møte tas aktivitetsmerket Fyr og flamme.

| | |
|-----------|----------------------|
| Hvem: | Stifinnere (9-10 år) |
| Varighet: | Mellom (30-90 min) |
| Emner: | Friluftsliv |

Emner fra Speiderstigen som man jobber med på dette møtet:

- Kan en stifinner speiderbønnen og Vår Far utenat.
- Kjenner en stifinner seks kristne symboler.
- Kan en stifinner speiderløftet og speidernes valgspråk utenat og kjenner innholdet i speiderloven.
- Har en stifinner erfart gjennom lek og konkurranser både å tape og vinne, vente på tur og opptre rettferdig.
- Har en stifinner erfart å samarbeide om en oppgave og problemløsning med de andre i sin stifinnertropp.
- Kan en stifinner tenne et bål på tur uten andre medbragte hjelpemidler enn en avis og fyrstikker.
- Kan en stifinner bruke kniv forsvarlig.
- Har en stifinner erfart minst to ulike teknikker (som steking, baking, koking, innbaking) for å lage primitiv mat ved hjelp av åpen ild.
- Kan en stifinner slukke ild ved hjelp av vann, sand, teppe og brannslukningsapparat.

Merkekrav som tas på dette møtet:

Obligatoriske krav:

1. Bruke kniv til å spikke opptenningsved, og tenne opp bål.
2. Kjenne til to forskjellige båltyper
3. Vite når man kan tenne bål
4. Lage mat på bål
5. Kunne de tre faktorene som må være på plass for å få flamme
- 6.

Valgfrie krav:

Lær betydningen av ild som kristent symbol

Åpning

Speiderne stiller i hestesko, og synger fold deg ut. En speider ruller ut flagget, leder og speidere hilser flagget. En speider leser opp speiderloven. Navneopprop og tema for dagen. Hvordan lage bål og hva må man passe på? Når er det lov å tenne bål i Norge?

Utstyr: Navneliste, norske flagg, speiderloven

Aktivitet 1

Knivreglene gjennomgås før stifinnerne får ta disse i bruk til å lage opptenningsved. Samtale om hvordan man lager opptenningsved, hvilken hensikt dette har før stifinnerne får lage noen hver.

Huskeregul for knivbruk:

Spikk alltid fra deg, ikke mot deg selv eller andre.
Ha kniven i slira når du ikke bruker den.
Lek aldri med kniv.
Sett den ikke i bakken.
Når du gir fra deg kniven, hold i bladet slik at mottager trygt kan ta i skaftet.

Stifinnerne får utdelt hver sin vedkubbe som de skal lage opptenningsved av. Små spikkefliser, eller små tynne fliser.

På forhånd: Speiderne har fått beskjed om å ta med kniv på møtet

Aktivitet 2

Tenne opp bål:

Stifinnerne deles opp i to grupper, hvor den ene gruppen tenner pyramidebål, og den andre pagodebål. Samtale om hva som må være på plass for at det skal bli ild. Kan man tenne bål uten ild, varme eller brennbart materiale. Hva skjer når en fyrstikk er brent opp? Hvorfor?

Utstyr: Vedkubber, opptenningsved, fyrstikker

Aktivitet 3

Stifinnerne griller pinnebrød og pølser. Evt. Banan i sjokolade, marsmallows etc.

Lek

Hauk og due eller rødt lys. Leker som omhandler konsentrasjon, noe som også er viktig når man gjør opp ild.

Avslutning

Samtale om ild som kristen symbol. Tekst: repetere bålregler og elementer for ild.
Avslutning med fold deg sammen og speiderbønn.

Møteforslag: Førstehjelp 1.møte

★ Legg til i mine favoritter

I løpet av dette møte tas deler av aktivitetsmerket Førstehjelp. Aktivitetsmerket tas over to møter. Se "Førstehjelp 2.møte" for andre del.

| | |
|-----------|----------------------|
| Hvem: | Stifinnere (9-10 år) |
| Varighet: | Mellom (30-90 min) |
| Emner: | Førstehjelp |

Emner fra Speiderstigen som man jobber med på dette møtet:

- Kan en stifinner nødnumrene 1-1-0, 1-1-2 og 1-1-3 og hvem de går til, og hvilken informasjon man skal oppgi når man ringer de ulike nødnummerne.
- Kjenner en stifinner til viktigheten av frie luftveier, og har erfart å øve på å legge person i stabilt sideleie.
- Kjenner en stifinner prinsippene for, og har erfart å øve på hjerte- og lungeredning.
- Har en stifinner erfart å lede en gruppe/patrulje med stifinnere gjennom en postløype eller i en konkret oppgave på tur eller møte.
- Har en stifinner erfart å samarbeide om en oppgave og problemløsning med de andre i sin stifinnertropp.
- Kan en stifinner speiderløftet og speidernes valgspråk utenat og kjenner innholdet i speiderloven.
- Kan en stifinner speiderbønnen og Vår Far utenat.

Åpning

Speiderne stiller i hesteko, synger Fold deg ut. En speider ruller ut flagget. Ledere og speidere hilser flagget. En speider leser speiderloven. Navneopprop

Utstyr: Flagg, speiderloven

Aktivitet 1

Snakk sammen om hva som kan skje på tur i naturen, på fritiden eller til og fra speidermøte. Hvis man møter på en ulykke, hva tenker man kan gjøre? Samtal om de ulike nødnumrene, og lær dem disse (110, 112, 113). Hvem skal man ringe hvis noen er skadd? Noen som har ringt 113 før? Snakk om hva man tror vil skje og hva man tror man bør si. Lag deretter en plakat med punkter. Her skriver dere hvordan man bruker stemmen, hva som er viktig og si, og skriv samtidig opp numrene til de andre nødnumrene.

Utstyr: Plakat, lim, tusj, bilder

Aktivitet 2

Hva vil det si å være bevisstløs og bevisst? Hvordan kan man finne ut dette og hva skal man gjøre i de ulike situasjonene? Snakk om hvordan man kan sjekke om en person puster hvor alle legger seg på rygg. La speiderne gå en og en og se. Brystkassen hever seg, og man kan kjenne med kinnene om noen puster. Hva hvis de ikke puster? Hva kan vi gjøre da? Samtal og forklar hvordan HLR foregår. Hva er en munnfull innblåsing og hvor hard skal kompresjonene være. La de prøve på lederne.

Aktivitet 3

Stabilt sideleie:

Hvis en person er bevisstløs men puster skal dem legges i stabilt sideleie. Vis speiderne hvordan man legger en person i stabilt sideleie og forklar hvorfor det er viktig å både være forsiktig, bestemt og hode på skakk. La speiderne øve seg litt før dere tar en øvelse.

Øvelse

Stifinnerne samles i en ring. Avtal noen som skal være bevisstløse og andre som skal hjelpe. Deretter starter øvelsen med at de bevisstløse detter om. Speiderne skal da øve seg på hva de skal gjøre i helhet. Ringe 113, fortelle hva som har skjedd, samtidig som noen må starte å undersøke pasientene og legge de i stabilt sideleie. Bytt på rollene.

Avslutning

Oppsummering av møtet og hvordan vi syntes det var å lære om førstehjelp.

[Den barmhjertige samaritan, Lukas 10, 25 - 37](#)

Andaktsboka for oppdagere og stifinnere s 30

Dere kan la speiderne dramatisere mens dere leser fortellingen.

Speiderne synger, Fold deg sammen. En speider ruller sammen flagget.

Speiderbønnen

Møteforslag: Førstehjelp 2.møte

★ Legg til i mine favoritter

I løpet av dette møte tas deler av aktivitetsmerket Førstehjelp. Aktivitetsmerket tas over to møter. Se "Førstehjelp 1.møte" for første del.

| | |
|-----------|----------------------|
| Hvem: | Stifinnere (9-10 år) |
| Varighet: | Mellom (30-90 min) |
| Emner: | Førstehjelp |

Emner fra Speiderstigen som man jobber med på dette møtet:

- Kan en stifinner rense et sår, sette på plaster og kan legge en trykkbandasje.
- Har en stifinner erfart å øve på å vurdere risiko knyttet til bålttenning, knivbruk og lek på is og ved vann.
- Kan en stifinner speiderløftet og speidernes valgspørsmål utenat og kjenner innholdet i speiderloven.
- Kan en stifinner speiderbønnen og Vår Far utenat.

Åpning

Speiderne stiller i hestesko, synger Fold deg ut. En speider ruller ut flagget. Ledere og speidere hilser flagget. En speider leser speiderloven. Navneopprop

Utstyr: Flagg, speiderloven

Aktivitet 1

Ta frem en kniv. Spør speiderne hva man må tenke på når man bruker kniven, og hva som kan skje. Har de noen gang vært uheldig å kuttet seg? Hvis man for eksempel løper med kniv i hånden kan man være uheldig på mange måter. Falle å «bare» få et lite skrubbsår av fallet, et lite kutt, eller et kutt som må behandles med trykkbandasje.

Utstyr: Kniv

Aktivitet 2

Kunne rense skrubbsår og lite kutt

Lag et "skrubbsår" på f.eks hånden eller kneet med litt jord, grus og ketchup som gnis på huden. Vis speiderne hvordan såret renses fra midten av såret og utover. Tegn et risp med rød tusj (evt ketchup) og vis rengjøring av et kutt og sett på plaster. Lag gjerne en fortelling rundt det som skjedde-dramatiser hendelse og behandling. Speiderne går sammen to og to, evt 3 og 3, og øver på hverandre.

Utstyr: Jord, ketchup, røs penn, kompress til sårvask, saks til å klippe opp gassbind hvis man bruker det. pyrisept, klorhexidin eller lignende, plaster

Aktivitet 3

Men hva viss kuttet blir så dypt eller treffer på feil sted slik at det blir mye blod som

kommer ut? Hva burde man da gjøre? Etter å ha snakket rundt dette, viser du speiderne hvordan man kan lage en enkel trykkbandasje med det vi har rundt eller på oss. Bruk gjerne speiderskjerf, skjorter, klokke etc. Poengter at noen ganger har vi ikke førstehjelpsutstyr i nærheten, og da må vi improvisere. La speiderne deretter prøve på hverandre. Til slutt får speiderne prøve med vanlig bandasje. Spør om de merket noen forskjell. Var det enklere med førstehjelpsutstyr? Hvorfor? Hvorfor ikke?

Utstyr: Trykkbandasje, speiderskjerf

Lek

Doktorsisten

Akkurat som vanlig sisten, men nå skal speideren som «får» sisten holde sin ene hånd på det stedet han ble slått, helt til han har greid å gi sisten til en annen. Blir det veldig vanskelig å løpe – kanskje fordi han må holde seg på ankelen e.l., kan den som har sisten bestemme at de andre også må holde hånden på sin ankel når de løper. Kan være lurt å avgrens området man kan løpe rundt på da det kan være vanskelig å bevege seg fort og langt.

Avslutning

Oppsummering av møtet og hvordan vi syntes det var å lære om førstehjelp.

Sonen til enkja i Nain. Lukas 7,11-17.

Andaktsboka for oppdagere og stifinnere s 80.

Speiderne synger, Fold deg sammen. En speider ruller sammen flagget.

Speiderbønnen

Møteforslag: Oppstartsmøte bål

★ Legg til i mine favoritter

Dette er et av de tre første møtene hver gruppe skal ha for oppdagere og stifinnere. De to andre møtene som hører til er Oppstartsmøte lek og Oppstartsmøte natur. Gruppene kan selv velge hvilken rekkefølge de gjennomfører møtene i.

| | |
|-----------|--|
| Hvem: | Oppdagere (6-8 år), Stifinnere (9-10 år) |
| Varighet: | Mellom (30-90 min) |
| Emner: | Lek, Friluftsliv, Speiderkjennskap |

De tre første møtene er tre ferdig planlagte oppstartsmøter som gruppene kan gjennomføre i starten av høstsemestret hvert år. I aktivitetsbanken finnes møteforslagene på oppstartsmøtene lek, bål og natursti. Møtene kan gjennomføres i valgfri rekkefølge.

Til oppstartsmøtene hører elleve kort som skal deles ut til speiderne. Fem av dem er grunnkort som kan deles ut på det første møtet, uavhengig av hvilke møte som blir gjennomført. De resterende kortene er lagde spesifikt til møtene så at speiderne får med noe hjem som minner dem på hva de har gjort og lært seg på møtet. Hvert møte har to spesifikke kort som hører til møtet og som deles ut på avslutningen av speidermøtet.

Alle kortene finner du [her](#) og mer informasjon om hele konseptet finner du [her](#).

Innen møtet

Kjøp ved

Kjøp ingredienser til pinnebrød eller sjokoladebananer

Skriv ut [reglene for bål plass](#).

Åpning

Hilse alle velkomne på møtet og ta et navneopprop.

Andakt: Velsignelsen . [4. Mosebok 6, 22-27](#)
Andaktsboka for oppdagere og stifinnere s 14

Brannvett

Skriv ut dokumentet med regler for bål plass. Snakke om hva det er viktig å tenke på når dere tenner bål og hva man får og ikke får gjøre.
Stifinnerne skal vurdere risiko knyttet til båltenning.

Tenne bål

Hvis dere er i nærheten av skog dere kan hente ut ved fra så er det flott å involvere alle speiderne i sankingen av opptenningsved.

På det ene oransje kortet er det tegnet inn en tynn kvist og en tykk kvist. Det er også illustrert en "dobbelneve".

Be halvparten av gruppen om å samle tynne kvister og halvparten av gruppen litt tjukkere kvister. Hver speider kan prøve å samle en dobbelneve med ved. Etter at alle har hjulpet til med å samle materiell til bålet tenner lederen bålet.

Mat

Pinnebrød

Du trenger:

- 2 kopper mel
- 1 ts bakepulver
- Litt salt
- Vann

Bland ingrediensene og spe med vann eller melk til du får en passe fast deig. Den skal ikke være klissete. Rull deigen til en pølse og tvinn den rundt en pinne. Jo tynnere pølsa er, jo jevnere stekt blir pinnebrødet. Snu pinnen over glørne slik at brødet blir jevnt stekt.

Sjokoladebanan

Skjær et snitt på langs av en uskrelt banan og stikk inn biter av sjokolade. Skallet presses over. Pakke den inn i folie og legg rett i glørne. Stek i ca. 10 min til sjokoladen har smeltet. Spises med skje.

Sang og lek

Her er eksempler på sanger og leker dere kan synge og leke i løpet av møtet.

Boogie Boogie

Så tar vi høyre armen fram,
så tar vi høyre armen bak,
så tar vi høyre armen fram
og rister litt på den.
Og danser boogie, boogie
og snurrer oss i ring,
så er vi her igjen!

Å, boogie, boogie, boogie
å, boogie, boogie, boogie
å, boogie, boogie, boogie,
så er vi her igjen!

Laurentia

Refr.: Laurentia kjære Laurentia, når skal jeg treffe deg neste gang Laurentia?

På mandag kjære Laurentia da skal jeg treffe deg neste gang Laurentia.

Refr.:

På mandag, på tirsdag kjære Laurentia da skal jeg treffe deg neste gang Laurentia

På mandag, på tirsdag, på onsdag osv

Haien kommer

En speider er hai og står på et avgrenset område i midten av "havet".

De andre speiderne deles opp i fiskeslag og står i hvert sitt hjørne.

Lederen sier hvilke fisker som skal ut og svømme. Disse skal da sirkle rundt haien.

Lederen roper plutselig "haien kommer" og da skal haien ta så mange fisker han kan mens fiskene rømmer tilbake til sitt hjørne.

Rødt lys

Det trekkes to streker med ca. 10 meters avstand.

En av deltakerne er politi og står ved den ene streken, de andre står ved den andre streken.

Når politikonstabelen står med ryggen til, er det grønt lys. Da kan fotgjengerne forsøke å nærme seg politikonstabelen. Når politikonstabelen snur seg, er det rødt lys. Da må fotgjengerne stå helt stille. Dersom politikonstabelen ser noen som beveger seg, må de gå tilbake til utgangspunktet. Poenget er å komme seg helt frem til politikonstabelen ute å gå på "rødt lys".

Den som klarer det, blir ny politikonstabel.

Avslutning

Syng speiderbønnen og dele ut kortene som hører til dette møte. Fortell speiderne om hva dere skal gjøre på neste møte samt hvor og når neste møte er.

Speiderbønnen

Bokmål

Kjære Far i høye himmel,

hør mitt hjertes stille bønn:

Hvor jeg er i verdens vrimmel,

la meg ferdes som din sønn.

La meg leve deg til ære,

hedre Norge, far og mor.

Andre folk til nytte være.

Lyde Speiderlovens ord

Nynorsk

Kjære Far i høge himmel,

høyr mi stille hjartebøn:

kvar eg enn verda vankar,

lat meg bli som sonen Din.

lat meg leva deg til æra,

heidre Noreg, far og mor,

andre folk til hjelp få vera,

og so lyda lova vår.

Kortene som hører til dette møtet



Ressurser

[Tre første møtene](#)

[Møteforslag: Oppstartsmøte natursti](#)

[Møteforslag: Oppstartsmøte lek](#)

[PDF Aktivitetskort](#) 3983 kB

[DOC Brevmal Velkommen som speider](#) 49 kB

[PPT Forbundspresentasjon for foreldremøte](#) 1739 kB

[DOC Regler for bål plass](#) 49 kB

Møteforslag: Oppstartsmøte lek

★ Legg til i mine favoritter

Dette er et av de tre første møtene hver gruppe skal ha for oppdagere og stifinnere. De to andre møtene som hører til er bål og natursti. Gruppene kan selv velge hvilken rekkefølge de gjennomfører møtene i. På dette speidermøte fokuserer vi på gruppen og at barna skal lære kjenne hverandre og føle seg trygge i gruppen.

| | |
|-----------|--|
| Hvem: | Oppdagere (6-8 år), Stifinnere (9-10 år) |
| Varighet: | Mellom (30-90 min) |
| Emner: | Lek |

De tre første møtene er tre ferdig planlagte oppstartsmøter som gruppene kan gjennomføre i starten av høstsemestret hvert år. I aktivitetsbanken finnes møteforslagene på oppstartsmøtene lek, bål og natursti. Møtene kan gjennomføres i valgfri rekkefølge.

Til oppstartsmøtene hører elleve kort som skal deles ut til speiderne. Fem av dem er grunnkort som kan deles ut på det første møtet, uavhengig av hvilke møte som blir gjennomført. De resterende kortene er lagde spesifikt til møtene så at speiderne får med noe hjem som minner dem på hva de har gjort og lært seg på møtet. Hvert møte har to spesifikke kort som hører til møtet og som deles ut på avslutningen av speidermøtet.

Alle kortene finner du [her](#) og mer informasjon om hele konseptet finner du [her](#).

Før møtet

Les gjennom alle leker og sanger dere skal synge og leke på møtet så at du er sikker på at du kan dem og kan forklare dem godt nok for speiderne. Kortene som hører til dette møte har illustrasjoner av fire leker på seg. Hvis du vil kan du be speiderne vise på kortene eller stemme med kortene hvilken lek de vil leke.

Åpning

Ønsk alle velkomne på møtet og ta et navneoppprop.

Rull ut flagget og syng flaggsangen. (Særlig for stifinnere.)

Oppdagere: [Andakt Skapelsen. 1.Mosebok 1,1- 2,3](#)
Andaktsboka for oppdagere og stifinnere s 6.
Stifinnere: [Andakt Den lille bibel, Johannes 3,16](#)
Andaktsboka for oppdagere og stifinnere s 72.

Snakke om hva dere skal gjøre i dag.

Navneleker

Navnelek

Speiderne står eller sitter i ring.

En starter med å si navnet sitt til den som står til venstre for seg. "Hei, jeg heter Anne hva heter du?" Hei Anne; jeg heter Per" Per snur seg til oppdageren på venstre side: Hei, jeg heter Per. Hva heter du?" osv til alle har presentert seg for hverandre.

Vi kan gjøre det vanskeligere tar man med navnene til alle slik:

Du heter Anne, jeg heter Per, hva heter du? Lederen bør stå helt til slutt og må da huske alle navnene.

Navnelek med sleiv

Alle sitter i en ring. En sleiv eller noe annet sendes rundt og rundt.

Når lederen roper: «Strek opp», skal den som har sleiven da strekke den opp i været og alle roper navnet hans/hennes.

Deretter sendes sleiven rundt igjen og slik fortsetter leken.

Navnelek med ball

Speiderne står i ring. Lederen kaster ballen til en av speiderne. De andre skal da straks rope navnet til den som har fått ballen.

Ballen kastes så tilbake til lederen som straks kaster ballen til en annen.

Speideren kan selvfølgelig også kaste ballen direkte til en annen speider, men ved at ballen går via lederen er man sikret at alle kommer til å få ballen i løpet av leken.

Hvis det er vanskelig for oppdagerne å fange en ball kan lederen gå rundt og peke på eller på en annen måte markere barna.

Lære båtmannsknopp

Det er lurt å ha tau av to forskjellige farger når dere lærer bort knuten. Da er det lett å se at det er den samme enden som ligger øverst hver gang.

Kan speiderne forskjell på høyre og venstre er dette også en kjekk huskeregel: "Høyre over venstre og venstre over høyre".

Hvis dere vil ha forslag til aktiviteter i forbindelse med båtmannsknopp kan dere se [her](#).

Sanger

Boogie Boogie

Så tar vi høyre armen fram,
så tar vi høyre armen bak,
så tar vi høyre armen fram
og rister litt på den.
Og danser boogie, boogie
og snurrer oss i ring,
så er vi her igjen!

Å, boogie, boogie, boogie
å, boogie, boogie, boogie
å, boogie, boogie, boogie,
så er vi her igjen!

Laurantia

Refr.: Laurantia kjære Laurantia, når skal jeg treffe deg neste gang Laurantia?

På mandag kjære Laurantia da skal jeg treffe deg neste gang Laurantia.

Refr.:

På mandag, på tirsdag kjære Laurantia da skal jeg treffe deg neste gang Laurantia

På mandag, på tirsdag, på onsdag osv

Leker

Haien kommer

En speider er hai og står på et avgrenset område i midten av "havet".

De andre speiderne deles opp i fiskeslag og står i hvert sitt hjørne.

Lederen sier hvilke fisker som skal ut og svømme. Disse skal da sirkle rundt haien.

Lederen roper plutselig "haien kommer" og da skal haien ta så mange fisker han kan mens fiskene rømmer tilbake til sitt hjørne.

Rødt lys

Det trekkes to streker med ca. 10 meters avstand.

En av deltakerne er politi og står ved den ene streken, de andre står ved den andre streken.

Når politikonstabelen står med ryggen til, er det grønt lys. Da kan fotgjengerne forsøke å nærme seg politikonstabelen. Når politikonstabelen snur seg, er det rødt lys. Da må fotgjengerne stå helt stille. Dersom politikonstabelen ser noen som beveger seg, må de gå tilbake til utgangspunktet. Poenget er å komme seg helt frem til politikonstabelen ute å gå på "rødt lys".

Den som klarer det, blir ny politikonstabel.

15 gjelder (Tyttebærleken)

Hver gang velges en person til å telle.

Personen som står/teller lukker øynene. Alle de andre må holde på den som skal telle, i en som holder i den som skal telle, eller i den igjen.

Den som teller roper «Tyttebær» og begynner så å telle høyt, baklengs fra 15 til 0. Nå skal de andre deltakerne gjemme seg.

Den som har tellet har lov til å gå to skritt. Deretter skal den forsøke å se de andre deltakerne. Alle som blir sett av den som står er ute.

På nytt ropes det «Tyttebær» og den som står teller høyt, denne gangen fra 14 til 0. De som har gjemt seg skal da løpe bort til den som står, ta på hun/han og deretter løpe å gjemme seg.

Slik fortsetter leken til alle blir sett og er ute. Den som ble sett sist står neste gang.

Katt og mus

Barna deles inn i par. Alle parene unntatt et stiller seg i en stor ring eller hulter til bulter på et område. Parene skal stå bak hverandre eller ved siden av hverandre. Paret som ikke skal stå i ringen er katt og mus. Katten jager musen. Blir musen tatt, blir musen katt og katten mus. Musen blir fri når den stiller seg vak eller ved siden av et par. Da blir den ytterste i paret ny mus og må flykte katten og finne seg et nytt par å stille seg ved.

Speiderhilsen

Lær barna speiderhilsen. Dette kan du lese om [her](#).

Avslutning

Dere kan gjerne repetere flaggsangen før flagget rulles inn.
Rull inn flagget mens dere står rett.

Syng speiderbønnen og dele ut kortene som hører til dette møte. Fortell speiderne om hva dere skal gjøre på neste møte samt hvor og når neste møte er.

Speiderbønn

Bokmål

Kjære Far i høye himmel,
hør mitt hjertes stille bønn:
Hvor jeg er i verdens vrimmel,
la meg ferdes som din sønn.
La meg leve deg til ære,
hedre Norge, far og mor.
Andre folk til nytte være.
Lyde Speiderlovens ord

Nynorsk

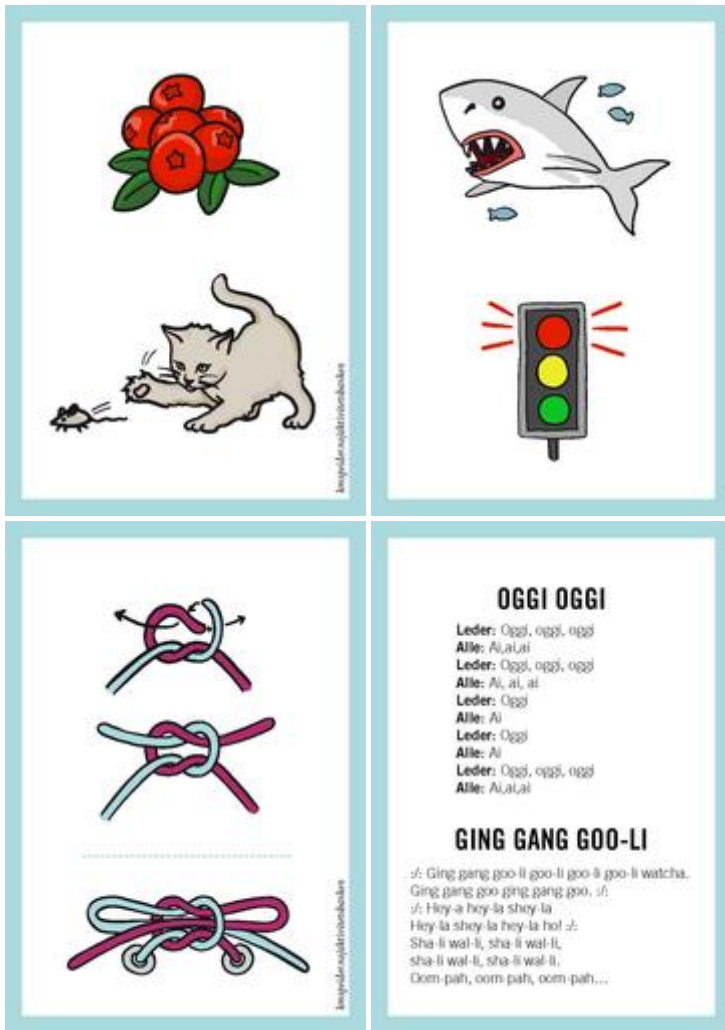
Kjære Far i høge himmel,
høyr mi stille hjartebøn:
kvar eg enn i verda vankar,
lat meg bli som sonen Din.
lat meg leva deg til æra,
heidre Noreg, far og mor,
andre folk til hjelp få vera,
og so lyda lova vår.

Speiderhilsen

Barna får øve seg på å ta fingrene riktig og ha dem klare med armen ned langs siden:
Lederen gjør speiderhilsen og sier "Vær beredt"
Barna tar hånden opp til pannen og svarer: "Alltid beredt".

Takk for i dag.

Kortene som hører til dette møtet



Ressurser

[Tre første møtene](#)

[Møteforslag: Oppstartsmøte natursti](#)

[Møteforslag: Oppstartsmøte bål](#)

[PDF Aktivitetskort](#) 3983 kB

[DOC Brevmal Velkommen som speider](#) 49 kB

[PPT Forbundspresentasjon for foreldremøte](#) 1739 kB

Møteforslag: Oppstartsmøte natursti

★ Legg til i mine favoritter

Dette er et av de tre første møtene hver gruppe skal ha for oppdagere og stifinnere. De to andre møtene som hører til er lek og bål. Gruppene kan selv velge hvilken rekkefølge de gjennomfører møtene i. På dette møte får speiderne delta på et kort eventyr. De får øve på samarbeid og lære mer om naturen.

| | |
|-----------|--|
| Hvem: | Oppdagere (6-8 år), Stifinnere (9-10 år) |
| Varighet: | Mellom (30-90 min) |
| Emner: | Friluftsliv, Speiderkjennskap |

De tre første møtene er tre ferdig planlagte oppstartsmøter som gruppene kan gjennomføre i starten av høstsemestret hvert år. I aktivitetsbanken finnes møteforslagene på oppstartsmøtene lek, bål og natursti. Møtene kan gjennomføres i valgfri rekkefølge.

Til oppstartsmøtene hører elleve kort som skal deles ut til speiderne. Fem av dem er grunnkort som kan deles ut på det første møtet, uavhengig av hvilke møte som blir gjennomført. De resterende kortene er laget spesifikt til møtene slik at speiderne får med noe hjem som minner dem på hva de har gjort og lært seg på møtet. Hvert møte har to spesifikke kort som hører til møtet og som deles ut på avslutningen av speidermøtet.

Alle kortene finner du [her](#) og mer informasjon om hele konseptet finner du [her](#).

Før møtet

Skriv ut [postene for naturstien](#) og [fasit](#)

Sett ut en løype med speidertegn og poster i nærområdet.

Speiderne har fått bilde av speidertegnene på det ene grønne kortet. Tegnene betyr:

En pil - Gå i denne retningen

Et kryss - Ikke gå her

En firkant med stener inni og en pil - Gå så mange skritt i denne reningen enten for å finne neste tegn eller en beskjed.

Sirkel med stein i - Gå hjem.

Tegnene kan lages av pinner og steiner slik de er tegnet på kortet eller de kan lages av alt man finner i naturen.

Åpning

Ønsk alle velkomne på møtet og ta et navneopprop.

Oppdagere: Andakt: [Herren er vår Gud \(5. mosebok 6,4-9\)](#)

Stifinnere: Andakt: [Sportegn](#)

Snakke om hva dere skal gjøre i dag.

Lek

Rødt lys

Det trekkes to streker med ca. 10 meters avstand.

En av deltakerne er politi og står ved den ene streken, de andre står ved den andre streken.

Når politikonstabelen står med ryggen til, er det grønt lys. Da kan fotgjengerne forsøke å nærme seg politikonstabelen. Når politikonstabelen snur seg, er det rødt lys. Da må fotgjengerne stå helt stille. Dersom politikonstabelen ser noen som beveger seg, må de gå tilbake til utgangspunktet. Poenget er å komme seg helt frem til politikonstabelen uten å gå på "rødt lys".

Den som klarer det, blir ny politikonstabel.

15 gjelder (Tyttebærleken)

Det velges en person til å telle.

Personen som står/teller lukker øynene. Alle de andre må holde på den som skal telle, eller i en som holder i den som skal telle.

Den som teller roper «Tyttebær» og begynner så å telle høyt, baklengs fra 15 til 0. Nå skal de andre deltakerne gjemme seg.

Den som har tallet har lov til å gå to skritt. Deretter skal den forsøke å se de andre deltakerne. Alle som blir sett av den som står er ute.

På nytt ropes det «Tyttebær» og den som står teller høyt, denne gangen fra 14 til 0. De som har gjemt seg skal da løpe bort til den som står, ta på hun/han og deretter løpe å gjemme seg.

Slik fortsetter leken til alle blir sett og er ute. Den som ble sett sist står neste gang.

Speidertegn

Vise de forskjellige speidertegnene. Forklare hva det betyr og hvordan de brukes.

Natursti

Gjennomfør naturstien. Hvis gruppen er stor kan du dele inn den i mindre grupper.

Avslutning

Syng speiderbønnen og dele ut kortene som hører til dette møte. Fortell speiderne om hva dere skal gjøre på neste møte samt hvor og når neste møte er.

Speiderbønnen

Bokmål

Kjære Far i høye himmel,

hør mitt hjertes stille bønn:

Hvor jeg er i verdens vrimmel,

la meg ferdes som din sønn.

La meg leve deg til ære,

hedre Norge, far og mor.

Andre folk til nytte være.

Lyde Speiderlovens ord

Nynorsk

Kjære Far i høge himmel,

høyr mi stille hjartebøn:

kvar eg enn verda vankar,

lat meg bli som sonen Din.

lat meg leva deg til æra,

heidre Noreg, far og mor,

andre folk til hjelp få vera,

og so lyda lova vår.

Kortene som hører til dette møtet



Ressurser

[Tre første møtene](#)

[Møteforslag: Oppstartsmøte lek](#)

[Møteforslag: Oppstartsmøte bål](#)

[Aktivitetskort](#)

3983 kB

[Brevmal Velkommen som speider](#)

49 kB

 Forbundspresentasjon for foreldremøte

1739 kB

 Natursti

1673 kB

Møteforslag: Primitiv mat

★ Legg til i mine favoritter

I løpet av dette møte tas aktivitetsmerket Primitiv mat.

| | |
|-----------|----------------------|
| Hvem: | Stifinnere (9-10 år) |
| Varighet: | Mellom (30-90 min) |
| Emner: | Friluftsliv, Mat |

Emner fra Speiderstigen som man jobber med på dette møtet:

- Kan en stifinner speiderbønnen og Vår Far utenat.
- Kan en stifinner speiderløftet og speidernes valgspråk utenat og kjenner innholdet i speiderloven.
- Har en stifinner erfart gjennom lek og konkurranser både å tape og vinne, vente på tur og opptre rettferdig.
- Har en stifinner erfart å lede en gruppe/patrulje med stifinnere gjennom en postløype eller i en konkret oppgave på tur eller møte.
- Har en stifinner erfart å vurdere risiko knyttet til båltenning..

Merkekrav som tas på dette møtet:

Obligatoriske krav:

1. Bruk minst to ulike teknikker (som steking, baking, koking og innbakt) for å lage primitiv mat.
2. Lage en dessert på bål.
3. Rydde etter matlagning.

Valgfrie krav: (velg ett av disse)

- Lage egg i konvolutt, stek egg på steinhelle eller stek egget på pinne.
- Være med i en konkurranse om å være den første til å koke opp kakao.
- Lær deg å bruke stormkjøkken eller primus.

Åpning

Speiderne stiller i hestesko, synger Fold deg ut. En speider ruller ut flagget. Ledere og speidere hilser flagget. En speider leser speiderloven før alle synger vår far. Navneopprop

Utstyr: Flagg, speiderloven

Aktivitet 1

Stifinnerne samles rundt en bål plass, og samme med leder lager de et pagodebål. Snakk om risiko knyttet til båltenning. Vis oppbygging av bålet og fortell om faktorene som må være på plass for at det skal bli ild. (Brennbart materiale, varme og "luft"(oksygen)) Ved å fjerne en av disse faktorene kan man også slukke brann.

På forhånd: Leder har tent opp flere bål i tillegg til det stifinnerne skal lage, slik at disse er klare til stifinnerne kommer.

Aktivitet 2

Steking av sveler:

Speiderleder har med seg svelerøre som stifinnerne skal steke på bål. Hver gruppe får en stekeplate og en flaske røre, samt smør. Hvor mye varme tåler svelene? Er det noen smart måte å ha platen på for å få et best mulig resultat? (gjørne ta med et av syltetøyglassene man evt. har laget på bær-møte, så man kan ha dette på svelene)

Utstyr: Ved, opptenningsved, fyrstikk, stekeplater, svelerøre (se link til oppskrift nederst på siden), hjemlaget speidersyltetøy.

Aktivitet 2

Banan i sjokolade

Stifinnerne får utdelt folie, banan og en sjokoladeremse. De lager selv kutt i bananen, fyller inn sjokoladen og pakker den i folie. Hvordan er det lurt å steke bake bananen? I flammer eller i glør? Hvorfor? Hva gjør aluminiumen?

Utstyr: Bananer, sjokolade, aluminiumsfolie

Lek

Egg i konvolutt

Stifinnerne får hver sitt egg, konvolutt og pinne. De skal steke egget over bålet i en konvolutt. Det gjøres ved å knekke egget i konvolutten, og deretter lime igjen konvolutten over pinnen. Det kan være lurt å smøre konvolutten. Hold pinnen over bålet til egget er ferdig stekt. Pass på at konvolutten ikke tar fyr!

Utstyr: egg, konvolutt, pinne

Avslutning

Dele ut merket og oppsummere møtet.

Andakt om advent:

Advent kommer fra det latinske ordet "adventus" som betyr "ankomst". Vi venter på at Jesus skal komme.

I kirkene bruker vi lilla i adventstiden. Alterduken er lilla og stolaen som pretsen har rundt halsen er lilla. Vi sier at kirkeårets farge er lilla i adventstiden.

Les fra [Lukas 1, 26-36](#). Budskapet til Maria.

Maria ventet nok veldig spent på at hun skulle føde Guds sønn. Gud sendte Jesus til verden for din og min skyld. I adventstiden skal vi forberede oss på at Jesus kommer til oss som et lite barn og som en frelser. Den beste julegaven vi har fått er Jesus.

Syng: Nå tenner vi vårt første lys nr 34 i Speidersang, alle versene.

Speiderne synger, Fold deg sammen. En speider ruller sammen flagget.
Speiderbønnen

Ressurser
