

# Oppgave

1. Gå sammen i grupper på tre og samle dere rundt en pc eller nettbrett. Finn gjerne noen du ikke kjenner fra før å være sammen med, da blir læringsutbyttet større.
2. Trekk ett aktivitetsmerke.
3. Dere skal nå lage en aktivitetsløype bestående av aktiviteter knyttet til dette merket i møteplanleggeren. Bruk kommentarfunksjonen i møteplanleggeren for å legge inn egne aktiviteter.
4. Når dere er ferdige med aktivitetsløypen deres skal dere gjøre to ting:
  - a.) Lagre møtet i møteplanleggeren (velg skriv ut og lagre som pdf) og sende filen til [badenpowell@kmspeider.no](mailto:badenpowell@kmspeider.no). Gi filen navnet: [aktivitetsløype\_gruppenavn].
  - b) Og trykke på knappen “foreslå til aktivitetsbanken”.

## Tips og triks

### MØTEPLANLEGGER

Kortlenke til møteplanleggeren:  
[kmspeider.no/moteplanlegger](https://kmspeider.no/moteplanlegger)

Logg inn med Hypersys-bruiker

### AKTIVITETSLØYPENE SAMLET

Finn alle aktivitesløypene her i etterkant av helgen:  
[bit.ly/aktivitet17](https://bit.ly/aktivitet17)

### FORESLÅ NYE AKTIVITETER

Har dere aktiviteter som ikke finnes i aktivitetsbanken?  
Send dem inn til forslagskassa.

### FAVORITTER

Bruk favorittfunksjonen i aktivitetsbanken (blir aktiv etter man logger inn i møteplanleggeren).



# Program

Velkommen til  
Aktivitetsløpe-  
workshop v/Elise



10:50-11:05  
Kakepause



10:10-10:30  
Presentasjon av  
speiderprogrammet  
v/Endre



10:35-10:50  
Aktivitetsbanken  
og møte-  
planleggeren  
v/Ragnhild



11:10-11:30  
Aktivitets-  
merkebingo  
v/Bente



11:30-13:00  
Lage aktivitetsløpe i  
møteplanleggeren og  
komme med aktivitetsfor-  
slag i forslagskassa.  
Hjelp, råd og veiledning?  
Spør oss i blå t-skjorte.

