

Semesterplan for Himmel

Semestermerket Himmel legger vekt på undring, bli kjent med kart og kompass, himmelen som hjelpemiddel og formidler, og retter seg spesielt mot kristen tro, og den rollen troen har i vår organisasjon. Semestermerket Himmel hører sammen med semestermerket Jord og er planlagt for å tas på høsten. Aktivitetsmerkene Orientering og Kirke er de to obligatoriske aktivitetsmerkene for semestermerket.

Himmel

Måned	Tema	Punkter fra Speiderstigen
August	Oppstartsmøte lek	<ul style="list-style-type: none">- kan en stifinner båtmannsknop.- kjenner en oppdager følgende bibelhistorie: Den lille bibel (Johannes 3,16)- kan en stifinner speiderløftet og speidernes valgspråk utenat og kjenner innholdet i speiderloven.- kan en stifinner speiderbønnen og Vår Far utenat.
September	Oppstartsmøte natursti	<ul style="list-style-type: none">- har en stifinner erfart å samarbeide om en oppgave og problemløsning med de andre i sin stifinnertropp.- kjenner en stifinner navn og utseende på de vanligste fuglene, fiskene, ville dyrene, treslagene, blomstene og spiselige vekstene i sitt nærrområde. Til sammen minst 24 ulike arter.
September	Oppstartsmøtebål	<ul style="list-style-type: none">- kan en stifinner tenne et bål på tur uten andre medbragte hjelpemidler enn en avis og fyrstikker.- har en stifinner erfart minst to ulike teknikker (som steking, baking, koking, innbaking) for å lage primitiv mat ved hjelp av åpen ild.- kjenner en stifinner reglene for bruk av åpen ild i skog og mark og levende lys innendørs.- har en stifinner erfart å vurdere risiko knyttet til båltenning, knivbruk og lek på is og ved vann.
Oktober	Orientering	<ul style="list-style-type: none">- kan en stifinner de vanligste karttegnene, vet hva høydekurver og målestokk på kartet betyr og kan orientere et kart med et kompass.- har en stifinner erfart å bruke kart aktivt som hjelpemiddel når man er på tur.
Oktober	Årstidene	<ul style="list-style-type: none">- Kjenner en stifinner følgende bibelhistorie: Jesus går på vannet Lukas 6, 16-20- Kan en stifinner speiderbønnen og Vår Far utenat.- Kan en stifinner speiderløftet og speidernes valgspråk utenat og kjenner innholdet i speiderloven.- Har en stifinner erfart å delta i demokratiske avgjørelser i stifinnertroppen.- Har en stifinner erfart gjennom lek og konkurranser både å tape og vinne, vente på tur og opptre rettferdig.- Har en stifinner erfart å samarbeide om en oppgave og problemløsning med de andre i sin stifinnertropp.
November	Kirke	<ul style="list-style-type: none">- har en stifinner erfart å ha en oppgave i minst en gudstjeneste.
November	Engler	<ul style="list-style-type: none">- har en stifinner erfart å delta i kreative framstillinger av bibelfortellinger eller lignende.
Desember	Globalaksjon	<ul style="list-style-type: none">- Har en stifinner erfart gjennom lek og konkurranser både å tape og vinne, vente på tur og opptre rettferdig.- Har en stifinner erfart å samarbeide om en oppgave og problemløsning med de andre i sin stifinnertropp.- Har en stifinner erfart å bidra i et konkret solidaritetsprosjekt (for eksempel Globalaksjonen).
Desember	Jul	<ul style="list-style-type: none">- Kjenner en stifinner til minst ett konkret misjonsprosjekt eller diakonalt prosjekt.

Aktivitetsmerke: Kirke

★ Legg til i mine favoritter

Kirkemerket for stifinnere er basert på gudstjenestedeltagelse, og det er lagt opp til ett forberedelsesmøte.

Hvem: Stifinnere (9-10 år)
Varighet: Mellom (30-90 min), Lang (90-180 min)
Emner: Tro

Obligatorisk krav:

Delta på en gudstjeneste i kirken der dere bor, og hjelpe til med oppgaver under gudstjenesten.

Valgfrie krav:

I tillegg må man velge 2 av disse kravene:

Lage noe å pynte kirkerommet med

Lære en sang eller salme.

Bake til kirkekaffi.

Tegne eller male bilder som passer til dagens tekst. Disse henges opp i kirken.

Lære et bordvers.



Kirke

Aktivitetsmerket kan kjøpes i [Speiderbutikken](#)

Aktivitetsmerke: Orientering

★ Legg til i mine favoritter

Orientering innebærer å finne veien ved bruk av kart og kompass. Bli kjent med kart og kompass og bruk det på tur.

Hvem:	Stifinnere (9-10 år)
Varighet:	Mellom (30-90 min), Lang (90-180 min)
Emner:	Friluftsliv

Obligatorisk krav:

1. Kunne orientere kartet ved hjelp av et kompass.
2. Finne målestokken på et kart og sammen regne ut hvor mye en cm på kartet blir i virkeligheten.
3. Kunne vise på et kart hvordan man ser forskjellen på en bratt stigning og en slakere stigning.
4. Vite hva fargene på et kart betyr og kjenne igjen følgende karttegn: sti, vei, vann, myr, bygning, stup og høyspent.
5. Følge med på et kart under en tur i naturen, og delta aktivt i veivalg underveis.

Valgfrie krav:

I tillegg må man velge 2 av disse kravene:

- Finne nord ved hjelp av tre ulike tegn i naturen.
- Kunne orientere kartet etter terrenget.
- Delta på orienteringsløp i speidergruppa som stifinner.
- Kunne de åtte himmelretningene (N,NØ,Ø,SØ,S,SV,V,NV).
- Lage sitt eget kart over et kjent område i lokalmiljøet ut fra observasjon, flyfoto el.l..



Orientering

Møteforslag til dette aktivitetsmerke finner du [her](#) og [her](#).

Aktivitetsmerket kan kjøpes i [Speiderbutikken](#)

Møteforslag: Astronomi

★ Legg til i mine favoritter

Når dere har vært igjennom dette møte har dere tatt aktivitetsmerket Astronomi.

Hvem:	Stifinnere (9-10 år)
Varighet:	Mellom (30-90 min)
Emner:	Friluftsliv, Naturkjennskap

Emner fra Speiderstigen som man jobber med på dette møtet:

Har en stifinner erfart å finne 4 stjernebilder hun/han kan på himmelen.

Obligatorisk krav:

1. Kunne fire stjernebilder og finne de på disse på himmelen. Lage stjernebildene ute om kvelden av telys.
2. Vite hva en stjerne og planet er, og kjenne til forskjeller mellom disse.
3. Kunne forklare hvorfor månen har ulike faser og vite grunnen til at den lyser.

Valgfrie krav:

I tillegg må man velge 2 av disse kravene:

- Være med i planetarium eller ute på stjernetur med patruljen.
- Vite hvilke avstandsmål man bruker i astronomien.

Åpning.

Speiderne stiller i hestesko, synger Fold deg ut. En speider ruller ut flagget. Ledere og speidere hilser flagget. En speider leser speiderloven før alle synger Vår far. Navneopprop

Utstyr: Flagg, speiderloven

Aktivitet 1

Lære 4 stjernebilder og navnene på disse. Del ut kort med stjernebilder på. Be stifinnerne legge seg på ryggen og lete etter stjernebildene. Har de problemer så be dem snu seg "slik at hodet ligger der føttene lå". Hvis det ikke er stjerneklart kan dere lage stjernebilder ved hjelp av telys. Speiderne får med seg et ark hjem med 4 stjernebilder de kan krysse av når de har funnet.

Utstyr: Kort med stjernebilder

Aktivitet 2

Hva er forskjellen mellom en planet og en stjerne? Kort sagt lyser stjerner av seg selv (slik som solen), mens planet blir lyst opp av solen (slik som månen).

Dette kan dere lese enkelt om [her](#).

Aktivitet 3

Lage en "stjerneikkert". Hvordan det gjøres kan dere se [her](#).

Utsyr til stjerneikkert (se lenken)

Aktivitet 4

Hvorfor månen har ulike faser. Det kommer av at solen skinner på månen og at jorden står i veien. Det som ikke lyser på månen er egentlig bare skyggen fra jorda. Dette er godt beskrevet [her](#).

Andakt

Les [salme 8, 4 - 10](#) .

Snakk sammen om alt Gud har skapt. Tenkt på hvor små vi mennesker er i forhold til hele universet. Likevel husker Gud på hver og en av oss. Likevel kan vi be til Gud og vite at han hører vår bønn.

Gud har ikke lovet at allting skal være lett og enkelt, men han har lovet at han alltid skal gå sammen med oss og passe på oss. Med hans hjelp skal vi være sterke og klare alt.

Tenk på speiderløftet: "I tro på Guds hjelp lover jeg". Ved Guds hjelp kan vi klare det utrolige.

Utstyr: Bibeltekst

Avslutning

Rulle inn flagget
Speiderbønn

Møteforslag: Engler

★ Legg til i mine favoritter

Hvem:	Stifinnere (9-10 år)
Varighet:	Mellom (30-90 min)
Emner:	Kreativ, Tro

Åpning

Åpningsseremoni, navneopprop,

Tema for møtet: Engler i ulike former og farger.

Les [Luk 1, 5-25](#)

Utstyr: Bibel/NT

Aktivitet 1

Samtale rundt dette med Engler. Ha med ulike bilder av forskjellige engler.

Man vet jo aldri helt hvordan en engel ser ut.

Er det noen av dere som har sett engler noen steder? Hva med i kirken, på malerier, bilder?

Hvordan har disse englene sett ut?

Kan man se noen likheter mellom dem?

Hvordan kan vi som mennesker være litt engler? Hva kan vi gjøre godt for andre?

Aktivitet 2

Lag forskjellige engler dere kan henge opp på speiderrommet, i kirken eller ta med hjem.

Forslag: tre-engler, engler av ståltråd og perler, engler av glanspapir, engler malt på leret, engler av doruller, tovede engler, engler av piperensere og stoff, engler av kvist, engler av makaroni.

Velg måten du ønsker å lage engler. Lag gjerne forskjellige engler og del opp i grupper.

Se lenke til boktips nederst på siden.

Utstyr: Det du velger å lage engler av

Lek

Hvis det er snø er det lett å lage snøengler.

Klarer man å lage en engel ved hjelp av speiderne. Speiderne legger seg ned på bakken og bruker kroppen til å lage en stor engel.

Lage en stor engel ved hjelp av tente telys.

Utstyr: telys

Avslutning

Oppsummering av møtet

Speiderbønnen

Ressurser

 [Boktips med engleoppskrifter](#)

Møteforslag: Jul - stifinner

★ Legg til i mine favoritter

Her finner du opplegg til hvordan du kan ta aktivitetsmerket JUL for stifinnerne.

Hvem:	Stifinnere (9-10 år)
Varighet:	Mellom (30-90 min)
Emner:	Kreativ, Tro

1. Kjenne juleevangeliet slik vi finner det [Matteus 2, 1-14](#).
2. Lære en kristen adventsang.
3. Lage en julegave og gi den til en som trenger en ekstra gave.

Valgfrie krav:

I tillegg må man velge 2 av disse kravene:

Gå julebukk og samle inn penger til Globalaksjonen.

Delta i et julespill.

Lære deg tre stjernebilder, og finn dem på vinterhimmelen. I Matteus blir Jesus hyllet av tre vismenn som hadde sett i stjernene at Jesus skulle bli født.

Bake julekaker el.l. og selge dem til inntekt for en organisasjon som arbeider for barn som har måttet flykte. Maria og Josef måtte flykte med babyen Jesus til Egypt fordi kongen ville drepe babyen.

Ha en oppgave på en gudstjeneste i advent- eller juletiden.

Bidra i en diakonal aksjon eller samling som kan gjøre førjulstiden eller juletiden lysere for et eller flere medmennesker (julebord for eldre, sang på lokalt sykehjem, lage en hilsen til en aksjon som deler ut julemat el.l.).

Åpning

Åpningsseremoni, navneoppprop,

Tema for møtet: Jul

Lese fra [Matteus 2, 1-14](#)

Syng noen vers av «Gjør døren høy». Velg noen vers du mener er passe. Snakk med barna om teksten. Dette er en sang som barna kanskje vil møte i kirken og på denne måten kan dere gjøre salmene mere forståelig for barna.

Aktivitet 1

Lag en julegave og gi den til en som trenger en ekstra gave.

Hvem kan trenge en ekstra gave?

Be speiderne ta med et plagg eller en leke hjemmefra.

Spiderne lager et julekort hvor de skriver "Til deg" og hilsen "Fornavn og alder".

De lager også en merkelapp hvor de skriver eventuelt gutt eller jente (hvis det er viktig) og alder til den gaven passer til. Så pakker de gaven pent inn sammen med kortet og fester merkelappen utenpå. Avhengig av de lokale forholdene kan dere gå samlet å levere gavene eller en må levere alle sammen.

Eller:

Bak kaker eller lag noe julegodt. Putt det i bokser eller glass som speiderne pynter.
Lever det på et asylmottak eller til noen flyktninger.

Aktivitet 2

Lære deg tre stjernebilder, og finn dem på vinterhimmelen.

Selv om dere har gått igjennom dette før er det fint å repetere det og er dere heldig er det en flott stjernehimmel denne dagen.

Mer om stjernebilder finner dere [HER](#)

Avslutning

Syng «Gjør døren høy» en gang til.
Speiderbønnen

Møteforslag: Kirke

★ Legg til i mine favoritter

I løpet av dette møte tar stifinnerne aktivitetsmerket "kirke".

Hvem:	Stifinnere (9-10 år)
Varighet:	Mellom (30-90 min)
Emner:	Kreativ, Tro

Emner fra Speiderstigen som man jobber med på dette møtet:

Kjenner en stifinner seks kistne symboler

Har en stifinner erfart å ha en oppgave i minst en gudstjeneste.

Har en stifinner erfart å delta i kreative framstillinger av bibelfortellinger eller lignende.

Obligatorisk krav:

Delta på en gudstjeneste i kirken der dere bor, og hjelpe til med oppgaver under gudstjenesten.

Valgfrie krav:

I tillegg må man velge 2 av disse kravene:

Lage noe å pynte kirkerommet med

Lære en sang eller salme.

Bake til kirkekaffe.

Tegne eller male bilder som passer til dagens tekst. Disse henges opp i kirken.

Lære et bordvers.

For å gjennomføre dette merket må dere ta kontakt med menigheten der dere holder til. Dette bør gjøres minst et halv år i forveien når menigheten legger sine planer. De fleste (alle) vil være glade for at speiderne tilbyr seg å være med, men det gjelder å finne en søndag det passer både for menighet og speidergruppe. Speiderne kan delta med lesing, utdeling av tekstark og dramatisering. I tillegg kan dere delta praktisk på kirkekaffen og ta med kaker som speiderne har bakt.

Uken før dere skal på gudstjenesten passer det fint å møtes i kirken. Her kan dere øve på det som skal skje. Dere kan også gjennomgå de tre **symbolene** dere har igjen. Se om dere kan finne dem i kirken.

Presten kan fortelle dere hvilke salmer han har valgt slik at dere har mulighet for å øve på et par av disse. Alle salmer fra salmeboka finner du her: [Salmeboka minutt for minutt](#)

Hvis dere har mulighet kan dere bake noe til kirkekaffen på dette møtet.

Møteforslag: Oppstartsmøte bål

★ Legg til i mine favoritter

Dette er et av de tre første møtene hver gruppe skal ha for oppdagere og stifinnere. De to andre møtene som hører til er Oppstartsmøte lek og Oppstartsmøte natur. Gruppene kan selv velge hvilken rekkefølge de gjennomfører møtene i.

Hvem:	Oppdagere (6-8 år), Stifinnere (9-10 år)
Varighet:	Mellom (30-90 min)
Emner:	Lek, Friluftsliv, Speiderkjennskap

De tre første møtene er tre ferdig planlagte oppstartsmøter som gruppene kan gjennomføre i starten av høstsemestret hvert år. I aktivitetsbanken finnes møteforslagene på oppstartsmøtene lek, bål og natursti. Møtene kan gjennomføres i valgfri rekkefølge.

Til oppstartsmøtene hører elleve kort som skal deles ut til speiderne. Fem av dem er grunnkort som kan deles ut på det første møtet, uavhengig av hvilke møte som blir gjennomført. De resterende kortene er lagde spesifikt til møtene så at speiderne får med noe hjem som minner dem på hva de har gjort og lært seg på møtet. Hvert møte har to spesifikke kort som hører til møtet og som deles ut på avslutningen av speidermøtet.

Alle kortene finner du [her](#) og mer informasjon om hele konseptet finner du [her](#).

Før møtet

Kjøp ved

Kjøp ingredienser til pinnebrød eller sjokoladebananer

Skriv ut [reglene for bål plass](#).

Åpning

Hilse alle velkomne på møtet og ta et navneopprop.

Andakt: Velsignelsen . [4. Mosebok 6, 22-27](#)

Denne andakten er hentet fra andaktsboka for oppdagere og stifinnere s 14.

Brannvett

Skriv ut dokumentet med regler for bål plass. Snakke om hva det er viktig å tenke på når dere tenner bål og hva man får og ikke får gjøre. Speiderne skal vurdere risiko knyttet til båltenning.

Tenne bål

Hvis dere er i nærheten av skog dere kan hente ut ved fra så er det flott å involvere alle speiderne i sankingen av opptenningsved.

På det ene oransje kortet er det tegnet inn en tynn kvist og en tykk kvist. Det er også illustrert en "dobbelneve".

Be halvparten av gruppen om å samle tynne kvister og halvparten av gruppen litt tjukkere kvister. Hver speider kan prøve å samle en dobbelneve med ved. Etter at alle har hjulpet til med å samle materiell til bålet tenner lederen bålet.

Lek mens dere venter på at bålet skal få fine glør.

Dere kan også vurdere om det er lurt å ha andakten her istedet for i starten av møtet.

Mat

Pinnebrød (egner seg kanskje best for stifinnere)

Du trenger:

- 2 kopper mel
- 1 ts bakepulver
- Litt salt
- Vann

Bland ingrediensene og spe med vann eller melk til du får en passe fast deig. Den skal ikke være klissete. Rull deigen til en tynn pølse og tvinn den rundt en pinne. Jo tynnere pølsa er, jo jevnere stekt blir pinnebrødet. Snu pinnen over glørne slik at brødet blir jevnt stekt.

Tenk over om noen kan ha glutenallergi. Dere kan kjøpe glutenfri pizzadeig som bare skal tilsettes vann.

Sjokoladebanan

Skjær et snitt på langs av en uskrelt banan og stikk inn biter av sjokolade. Skallet presses over. Pakke den inn i folie og legg rett i glørne. Stek i ca. 10 min til sjokoladen har smeltet. Spises med skje.

Grillspidd

Pølsebiter eller små kjøttboller, ostebiter, små tomater, paprikabiter osv
Egner seg godt for oppdagere da det ikke trenger å steke så lenge.
Pølser og eller kjøttboller bør være melke- og glutenfrie.

Sang og lek

Her er eksempler på sanger og leker dere kan synge og leke i løpet av møtet.

Boogie Boogie

Så tar vi høyre armen fram,
så tar vi høyre armen bak,
så tar vi høyre armen fram
og rister litt på den.
Og danser boogie, boogie
og snurrer oss i ring,
så er vi her igjen!

Å, boogie, boogie, boogie
å, boogie, boogie, boogie
å, boogie, boogie, boogie,
så er vi her igjen!

Laurentia

Refr.: Laurentia kjære Laurentia, når skal jeg treffe deg neste gang Laurentia?

På mandag kjære Laurentia da skal jeg treffe deg neste gang Laurentia.

Refr.:

På mandag, på tirsdag kjære Laurentia da skal jeg treffe deg neste gang Laurentia

På mandag, på tirsdag, på onsdag osv

Haien kommer

En speider er hai og står på et avgrenset område i midten av "havet".

De andre speiderne deles opp i fiskeslag og står i hvert sitt hjørne.

Lederen sier hvilke fisker som skal ut og svømme. Disse skal da sirkle rundt haien.

Lederen roper plutselig "haien kommer" og da skal haien ta så mange fisker han kan mens fiskene rømmer tilbake til sitt hjørne.

Rødt lys

Det trekkes to streker med ca. 10 meters avstand.

En av deltakerne er politi og står ved den ene streken, de andre står ved den andre streken.

Når politikonstabelen står med ryggen til, er det grønt lys. Da kan fotgjengerne forsøke å nærme seg politikonstabelen. Når politikonstabelen snur seg, er det rødt lys. Da må fotgjengerne stå helt stille. Dersom politikonstabelen ser noen som beveger seg, må de gå tilbake til utgangspunktet. Poenget er å komme seg helt frem til politikonstabelen ute å gå på "rødt lys".

Den som klarer det, blir ny politikonstabel.

Avslutning

Syng speiderbønnen og dele ut kortene som hører til dette møte. Fortell speiderne om hva dere skal gjøre på neste møte samt hvor og når neste møte er.

Speiderbønnen

Bokmål

Kjære Far i høye himmel,

hør mitt hjertes stille bønn:

Hvor jeg er i verdens vrimmel,

la meg ferdes som din sønn.

La meg leve deg til ære,

hedre Norge, far og mor.

Andre folk til nytte være.

Lyde Speiderlovens ord

Nynorsk

Kjære Far i høge himmel,

høyr mi stille hjartebøn:

kvar eg enn verda vankar,

lat meg bli som sonen Din.

lat meg leva deg til æra,

heidre Noreg, far og mor,

andre folk til hjelp få vera,

og so lyda lova vår.

Kortene som hører til dette møtet

	<h3>PAGODEBÅL</h3>  <p><small>Illustrasjon: Jette Stenbeken</small></p>
<h3>SJOKOLADEBANAN</h3>  <p>Skjer et snitt på langs av en uskrelt banan og stikk inn bitar av sjokolade. Skallet presses over.</p> <p>Pakk den inn i folie og legg rett i gjerne. Stek i ca. 10 minuttar til sjokoladen har smeltet. Spises med skje.</p>	<h3>PINNEBRØD</h3> <p>DU TRENG:</p> <ul style="list-style-type: none">• 2 koppar mjøl• 1 ts bakepulver• Litt salt• Vann <p>Bland ingrediensane, og spe med vann eller mjølk, til du får ein passe fast deig. Han skal òkke vere kleisset.</p> <p>Rull deigen til ei pøse og tvinn deigpøsa rundt ein pinne. Jo tynnare pøsa er, jo jammare stekt blir pinnebrødet. Snu pinnen over gjerne slik at brødet blir jamt stekt.</p>  <p><small>Illustrasjon: Jette Stenbeken</small></p>

Utstyr:

- Aviser, fyrstikker, ved
- Pinnebrøddeig
- Banar, sjokolade, rosiner, folie
- Gjerne noen kniver til utlån
- Kortene til utdeling
- Andaktsboka

Ressurser

 [Tre første møtene](#)

 [Møteforslag: Oppstartsmøte natursti](#)

 [Møteforslag: Oppstartsmøte lek](#)

 [Aktivitetskort](#) 3983 kB

 [Brevmal Velkommen som speider](#) 49 kB

 [Forbundspresentasjon for foreldremøte](#) 1739 kB

 [Regler for bålpass](#) 49 kB

Møteforslag: Oppstartsmøte lek

★ Legg til i mine favoritter

Dette er et av de tre første møtene hver gruppe skal ha for oppdagere og stifinnere. De to andre møtene som hører til er bål og natursti. Gruppene kan selv velge hvilken rekkefølge de gjennomfører møtene i. På dette speidermøte fokuserer vi på gruppen og at barna skal lære kjenne hverandre og føle seg trygge i gruppen. Vi forsøker også å lære båtmannsknop.

Hvem:	Oppdagere (6-8 år), Stifinnere (9-10 år)
Varighet:	Mellom (30-90 min)
Emner:	Lek

De tre første møtene er tre ferdig planlagte oppstartsmøter som gruppene kan gjennomføre i starten av høstsemestret hvert år. I aktivitetsbanken finnes møteforslagene på oppstartsmøtene lek, bål og natursti. Møtene kan gjennomføres i valgfri rekkefølge.

Til oppstartsmøtene hører elleve kort som skal deles ut til speiderne. Fem av dem er grunnkort som kan deles ut på det første møtet, uavhengig av hvilke møte som blir gjennomført. De resterende kortene er lagde spesifikt til møtene så at speiderne får med noe hjem som minner dem på hva de har gjort og lært seg på møtet. Hvert møte har to spesifikke kort som hører til møtet og som deles ut på avslutningen av speidermøtet.

Alle kortene finner du [her](#) og mer informasjon om hele konseptet finner du [her](#).

Før møtet

Les gjennom alle leker og sanger dere skal synge og leke på møtet så at du er sikker på at du kan dem og kan forklare dem godt nok for speiderne. Kortene som hører til dette møte har illustrasjoner av fire leker på seg. Hvis du vil kan du be speiderne vise på kortene eller stemme med kortene hvilken lek de vil leke.

Åpning

Ønsk alle velkomne på møtet og ta et navneoppprop.

Rull ut flagget og syng flaggsangen. (Særlig for stifinnere.)

Oppdagere: [Andakt Skapelsen. 1.Mosebok 1,1- 2,3](#)

Denne andakten er hentet fra andaktsboka for oppdagere og stifinnere s 6.

Stifinnere: [Andakt Den lille bibel, Johannes 3,16](#)

Denne andakten er hentet fra andaktsboka for oppdagere og stifinnere s 72.

Snakke om hva dere skal gjøre i dag.

Navneleker

Navnelek

Speiderne står eller sitter i ring.

En starter med å si navnet sitt til den som står til venstre for seg. "Hei, jeg heter Anne hva heter du?" Hei Anne; jeg heter Per" Per snur seg til oppdageren på venstre side: "Hei, jeg heter Per. Hva heter du?". Hei Per jeg heter Nina (snur seg til venstre) hva heter du? osv til alle har presentert seg for hverandre.

Vi kan gjøre det vanskeligere tar man med navnene til alle slik:

Du heter Anne, du heter Per, jeg heter Nina hva heter du? På den måten blir alle navnene på alle som har presentert seg ropt opp og et nytt navn lagt til hver gang. Lederen bør stå helt til slutt og må da huske alle navnene.

Navnelek med sleiv

Alle sitter i en ring. En sleiv eller noe annet sendes rundt og rundt.

Når lederen roper: «Strekk opp», skal den som har sleiven da strekke den opp i været og alle roper navnet hans/hennes.

Deretter sendes sleiven rundt igjen og slik fortsetter leken.

Navnelek med ball

Speiderne står i ring. Lederen kaster ballen til en av speiderne. De andre skal da straks rope navnet til den som har fått ballen.

Ballen kastes så tilbake til lederen som straks kaster ballen til en annen.

Speideren kan selvfølgelig også kaste ballen direkte til en annen speider, men ved at ballen går via lederen er man sikret at alle kommer til å få ballen i løpet av leken.

Hvis det er vanskelig for oppdagerne å fange en ball kan lederen gå rundt og peke på eller på en annen måte markere barna.

Lære båtmannsknopp

Det er lurt å ha tau av to forskjellige farger når dere lærer bort knuten. Da er det lett å se at det er den samme enden som ligger øverst hver gang.

Kan speiderne forskjell på høyre og venstre er dette også en kjekk huskeregel: "Høyre over venstre og venstre over høyre".

Hvis dere vil ha forslag til aktiviteter i forbindelse med båtmannsknop kan dere se [her](#). Her finner dere også forklaring på hvordan knuten skal knytes.

Sanger

Boogie Boogie

Så tar vi høyre armen fram,
så tar vi høyre armen bak,
så tar vi høyre armen fram
og rister litt på den.
Og danser boogie, boogie
og snurrer oss i ring,
så er vi her igjen!

Å, boogie, boogie, boogie
å, boogie, boogie, boogie
å, boogie, boogie, boogie,
så er vi her igjen!

Laurentia

Refr.: Laurentia kjære Laurentia, når skal jeg treffe deg neste gang Laurentia?

På mandag kjære Laurentia da skal jeg treffe deg neste gang Laurentia.

Refr.:

På mandag, på tirsdag kjære Laurentia da skal jeg treffe deg neste gang Laurentia

På mandag, på tirsdag, på onsdag osv

Leker

Haien kommer

En speider er hai og står på et avgrenset område i midten av "havet".

De andre speiderne deles opp i fiskeslag og står i hvert sitt hjørne.

Lederen sier hvilke fisker som skal ut og svømme. Disse skal da sirkle rundt haien.

Lederen roper plutselig "haien kommer" og da skal haien ta så mange fisker han kan mens fiskene rømmer tilbake til sitt hjørne.

Rødt lys

Det trekkes to streker med ca. 10 meters avstand.

En av deltakerne er politi og står ved den ene streken, de andre står ved den andre streken.

Når politikonstabelen står med ryggen til, er det grønt lys. Da kan fotgjengerne forsøke å nærme seg politikonstabelen. Når politikonstabelen snur seg, er det rødt lys. Da må fotgjengerne stå helt stille. Dersom politikonstabelen ser noen som beveger seg, må de gå tilbake til utgangspunktet. Poenget er å komme seg helt frem til politikonstabelen ute å gå på "rødt lys".

Den som klarer det, blir ny politikonstabel.

15 gjelder (Tyttebærleken)

Hver gang velges en person til å telle.

Personen som står/teller lukker øynene. Alle de andre må holde på den som skal telle, i en som holder i den som skal telle, eller i den igjen.

Den som teller roper «Tyttebær» og begynner så å telle høyt, baklengs fra 15 til 0. Nå skal de andre deltakerne gjemme seg.

Den som har tellet har lov til å gå to skritt. Deretter skal den forsøke å se de andre deltakerne. Alle som blir sett av den som står er ute.

På nytt ropes det «Tyttebær» og den som står teller høyt, denne gangen fra 14 til 0. De som har gjemt seg skal da løpe bort til den som står, ta på hun/han og deretter løpe å gjemme seg.

Slik fortsetter leken til alle blir sett og er ute. Den som ble sett sist står neste gang.

Katt og mus

Barna deles inn i par. Alle parene unntatt et stiller seg i en stor ring eller hulter til bulter på et område. Parene skal stå bak hverandre eller ved siden av hverandre. Paret som ikke skal stå i ringen er katt og mus. Katten jager musen. Blir musen tatt, blir musen katt og katten mus. Musen blir fri når den stiller seg vak eller ved siden av et par. Da blir den ytterste i paret ny mus og må flykte katten og finne seg et nytt par å stille seg ved.

Speiderhilsen

Lær barna speiderhilsen. Dette kan du lese om [her](#).

Avslutning

Dere kan gjerne repetere flaggsangen før flagget rulles inn.
Rull inn flagget mens dere står rett.
Syng speiderbønnen og dele ut kortene som hører til dette møte. Fortell speiderne om hva dere skal gjøre på neste møte samt hvor og når neste møte er.

Speiderbønn

Bokmål

Kjære Far i høye himmel,
hør mitt hjertes stille bønn:
Hvor jeg er i verdens vrimmel,
la meg ferdes som din sønn.
La meg leve deg til ære,
hedre Norge, far og mor.
Andre folk til nytte være.
Lyde Speiderlovens ord

Nynorsk

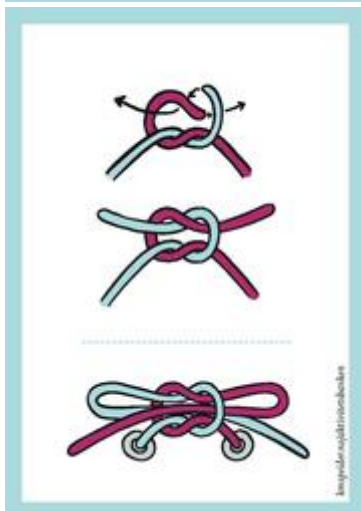
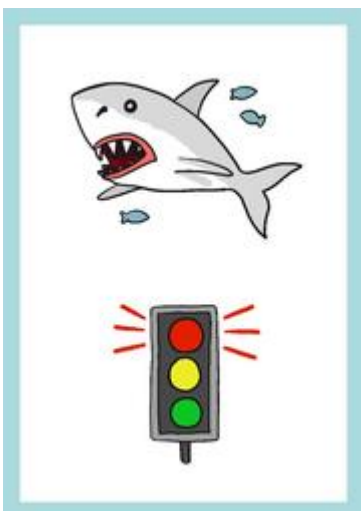
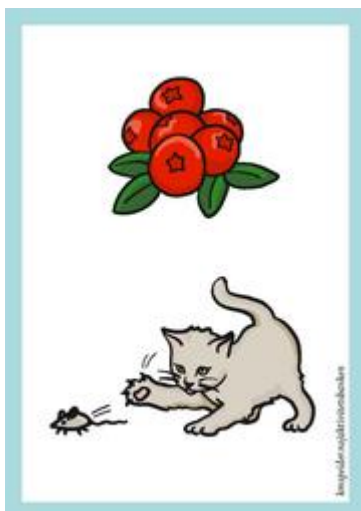
Kjære Far i høge himmel,
høyr mi stille hjartebøn:
kvar eg enn i verda vankar,
lat meg bli som sonen Din.
lat meg leva deg til æra,
heidre Noreg, far og mor,
andre folk til hjelp få vera,
og so lyda lova vår.

Speiderhilsen

Barna får øve seg på å ta fingrene riktig og ha dem klare med armen ned langs siden:
Lederen gjør speiderhilsen og sier "Vær beredt"
Barna tar hånden opp til pannen og svarer: "Alltid beredt".

Takk for i dag.

Kortene som hører til dette møtet



OGGI OGGI
Leder: Oggi, oggi, oggi
Alle: Alalal
Leder: Oggi, oggi, oggi
Alle: Al, al, al
Leder: Oggi
Alle: Al
Leder: Oggi
Alle: Al
Leder: Oggi, oggi, oggi
Alle: Alalal

GING GANG GOO-LI
 ♪: Ging gang goo-li goo-li goo-li goo-li watcha.
 Ging gang goo ging gang goo. ♪
 ♪: Hey-a hey-la shey-la
 Hey-la shey-la hey-la hol ♪
 Sha-li wal-li, sha-li wal-li,
 sha-li wal-li, sha-li wal-li,
 Oom-pah, oom-pah, oom-pah...


Utstyr:

Kortene som skal deles ut.
 Knutetau til å øve med
 Hyssing så barna kan få med en ferdig knute hjem
 Anbdaktsboka
 Eventuelt ball og/eller sleiv til lekene

Ressurser

 [Tre første møtene](#)

 [Møteforslag: Oppstartsmøte natursti](#)

 [Møteforslag: Oppstartsmøte bål](#)

 [Aktivitetskort](#) 3983 kB

 [Brevmal Velkommen som speider](#) 49 kB

 [Forbundspresentasjon for foreldremøte](#) 1739 kB

 [Båtmannsknop](#) 256 kB

Møteforslag: Oppstartsmøte natursti

★ Legg til i mine favoritter

Dette er et av de tre første møtene hver gruppe skal ha for oppdagere og stifinnere. De to andre møtene som hører til er lek og bål. Gruppene kan selv velge hvilken rekkefølge de gjennomfører møtene i. På dette møte får speiderne delta på et kort eventyr. De får øve på samarbeid og lære mer om naturen.

Hvem:	Oppdagere (6-8 år), Stifinnere (9-10 år)
Varighet:	Mellom (30-90 min)
Emner:	Friluftsliv, Speiderkjennskap

De tre første møtene er tre ferdig planlagte oppstartsmøter som gruppene kan gjennomføre i starten av høstsemestret hvert år. I aktivitetsbanken finnes møteforslagene på oppstartsmøtene lek, bål og natursti. Møtene kan gjennomføres i valgfri rekkefølge.

Til oppstartsmøtene hører elleve kort som skal deles ut til speiderne. Fem av dem er grunnkort som kan deles ut på det første møtet, uavhengig av hvilke møte som blir gjennomført. De resterende kortene er laget spesifikt til møtene slik at speiderne får med noe hjem som minner dem på hva de har gjort og lært seg på møtet. Hvert møte har to spesifikke kort som hører til møtet og som deles ut på avslutningen av speidermøtet.

Alle kortene finner du [her](#) og mer informasjon om hele konseptet finner du [her](#).

Før møtet

Skriv ut [postene for naturstien](#) og [fasit](#)

Sett ut en løype med sportegn/speidertegn og poster i nærområdet.

Speiderne har fått bilde av sportegnene/speidertegnene på det ene grønne kortet. Tegnene betyr:

- En pil - Gå i denne retningen
- Et kryss - Ikke gå her
- En firkant med stener inni og en pil - Gå så mange skritt i denne reningen enten for å finne neste tegn eller en beskjed.
- Sirkel med stein i - Gå hjem.

Tegnene kan lages av pinner og steiner slik de er tegnet på kortet eller de kan lages av alt man finner i naturen.

Åpning

Ønsk alle velkomne på møtet og ta et navneopprop.

Oppdagere: Andakt: **Herren er vår Gud (5. mosebok 6,4-9)**

Denne andakten er hentet fra andaktsboka for oppdagere og stifinnere s 18.

Stifinnere: Andakt: **Sportegn**

Snakke om hva dere skal gjøre i dag.

Lek

Rødt lys

Det trekkes to streker med ca. 10 meters avstand.

En av deltakerne er politi og står ved den ene streken, de andre står ved den andre streken.

Når politikonstabelen står med ryggen til, er det grønt lys. Da kan fotgjengerne forsøke å nærme seg politikonstabelen. Når politikonstabelen snur seg, er det rødt lys. Da må fotgjengerne stå helt stille. Dersom politikonstabelen ser noen som beveger seg, må de gå tilbake til utgangspunktet. Poenget er å komme seg helt frem til politikonstabelen uten å gå på "rødt lys".

Den som klarer det, blir ny politikonstabel.

15 gjelder (Tyttebærleken)

Det velges en person til å telle.

Personen som står/teller lukker øynene. Alle de andre må holde på den som skal telle, eller i en som holder i den som skal telle.

Den som teller roper «Tyttebær» og begynner så å telle høyt, baklengs fra 15 til 0. Nå skal de andre deltakerne gjemme seg.

Den som har tallet har lov til å gå to skritt. Deretter skal den forsøke å se de andre deltakerne. Alle som blir sett av den som står er ute.

På nytt ropes det «Tyttebær» og den som står teller høyt, denne gangen fra 14 til 0. De som har gjemt seg skal da løpe bort til den som står, ta på hun/han og deretter løpe å gjemme seg.

Slik fortsetter leken til alle blir sett og er ute. Den som ble sett sist står neste gang.

Sportegn (Speidertegn)

Vise de forskjellige sportegnene/speidertegnene. Forklare hva det betyr og hvordan de brukes.

Natursti

Gjennomfør naturstien. Hvis gruppen er stor kan du dele den inn i mindre grupper.

Avslutning

Syng speiderbønnen og del ut kortene som hører til dette møte. Fortell speiderne om hva dere skal gjøre på neste møte samt hvor og når neste møte er.

Speiderbønnen

Bokmål

Kjære Far i høye himmel,

hør mitt hjertes stille bønn:

Hvor jeg er i verdens vrimmel,

la meg ferdes som din sønn.

La meg leve deg til ære,

hedre Norge, far og mor.

Andre folk til nytte være.

Lyde Speiderlovens ord

Nynorsk

Kjære Far i høge himmel,

høyr mi stille hjartebøn:

kvar eg enn verda vankar,

lat meg bli som sonen Din.

lat meg leva deg til æra,

heidre Noreg, far og mor,

andre folk til hjelp få vera,

og so lyda lova vår.

Kortene som hører til dette møtet



Utstyr:

- Kort til utdeling
- Poster til naturstien
- Andaktsboka eller andaktsforslaget
- Tråd, treperler og tusj hvis dere vil lage armbånd.


Ressurser

 [Tre første møtene](#)

 [Møteforslag: Oppstartsmøte lek](#)

 [Møteforslag: Oppstartsmøte bål](#)

 [Aktivitetskort](#) 3983 kB

 [Brevmal Velkommen som speider](#) 49 kB

 [Forbundspresentasjon for foreldremøte](#) 1739 kB

 [Natursti](#) 1673 kB

 [Sportegn forklaring.pdf](#) 72 kB

 [Sportegn forklaring.docx](#) 97 kB

Møteforslag: Orientering 1.møte

★ Legg til i mine favoritter

I løpet av dette møte tas deler av aktivitetsmerket Orientering. Aktivitetsmerket tas over to møter. Se "Orientering 2.møte" for andre del.

Hvem:	Stifinnere (9-10 år)
Varighet:	Mellom (30-90 min)
Emner:	Friluftsliv

Orientering 2. møte finner dere HER.

Emner fra Speiderstigen som man jobber med på dette møtet:

Kjenner en stifinner følgende bibelhistorie: Guds løfte til Abraham (1. Mosebok 12,1.3).
Har en stifinner erfart å samarbeide om en oppgave og problemløsning med de andre i sin stifinnertropp.
Kan en stifinner de vanligste karttegnene, vet hva høydekurver og målestokk på kartet betyr og kan orienterer et kart med et kompass.
Har en stifinner erfart å bruke kart aktivt som hjelpemiddel når man er på tur.

Merkekrav som tas på dette møtet:

Obligatoriske krav:

2. Finne målestokken på et kart og sammen regne ut hvor mye en cm på kartet blir i virkeligheten.
3. Stifinnerne skal kunne vise på et kart hvordan man ser forskjellen på en bratt stigning og en slakere stigning.

Valgfrie krav:

Kunne de 8 himmelretningene (N,NØ,Ø,SØ,S,SV,V,NV)

Åpning

Speiderne stiller i hesteko, synger Fold deg ut. En speider ruller ut flagget.
Ledere og speidere hilser flagget. En speider leser speiderloven.
Navneopprop.

Utstyr: flagg, speiderloven

Andakt

Guds løfte til Abraham (1. Mosebok 12,1.3).
Andaktsboka for oppdagere og stifinnere s 100.

Aktivitet 1

Karttegn

Del ut orienteringskart til stifinnerne. Helst et til hver, eventuelt 2 og 2 sammen.

Orienteringskart selges av de lokale orienteringsklubbene. På www.orientering.no kan dere finne deres klubb.

Gå igjennom de ulike tegnene på kartet og hva disse betyr.

Deretter ber dere stifinnerne finne et bygning, en myr, en vann osv.

Dere kan også dele ut arket med forklaring av karttegn til speiderne og be dem finne flest mulig og hake av etter hvert som de finner de forskjellige karttegnene.

Utstyr: Kart(orienteringskart), [karttegnoversikt](#)

Aktivitet 2

Himmelretningene - lek

Alle speiderne samles, helst ute, eventuelt midt i rommet.

Forklar at **N**ord er den veien **N**esen peker, **V**est er mot **V**enstre, **Ø**st mot **h**øyre og **S**ør mot **S**tumpen.

Nordøst er mellom nord og øst, sørøst er mellom sør og øst, nordvest er mellom nord og vest og sørvest er mellom sør og vest.

Lederen roper ut en himmelretning og alle skal løpe den veien. Først ganske sakte, etter hvert som speiderne blir sikrere kan man rope fortere.

Aktivitet 3

Målestokk

Ta frem kartet igjen. Forklar hva målestokk er. 1-10.000 betyr at 1 cm på kartet er 10.000 cm i virkeligheten. Omregnet betyr det at 1 cm på kartet er 100 meter i virkeligheten. Ta utgangspunkt i noe konkret på kartet, gjerne to steder speiderne kjenner til. Mål hvor langt det er, (f,eks fra parkeringen og opp til vannet), regn om til meter og la speiderne tenke ut om det kan være riktig.

La dem måle forskjellige steder og regn ut hvor mange meter det er mellom forskjellige punkter på kartet.

Utstyr: Kart og linjaler

Aktivitet 4

Repeter himmelretningene.

Bruk denne aktiviteten: [Himmelretningene](#)

Utsyr: Et ruteark og en penn/blyant pr speider. Oppgavearket.

Aktivitet 5

Høydekurver

Ta en halv stor kålrot som du har delt slik at den helst blir litt skjev. Den skal loigne på et fjell. Skjær den opp i skiver i samme retning som du delte kåltoten.

Kålroten er altså fjellet og når du skjærer den i skiver gir det et bilde av kvotene. Du kan selvfølgelig bare tegne rundt også. På denne måten ser speiderne at der det er bratt vil kuttene ligge tett (sett rett ovenfra), mens der det er slakere vil det være større avstand mellom kuttene. Dette blir best synlig om du får til et skjevt "fjell" som ikke gir jevne kutt.

La speiderne lete på kartet etter slake og barte "fjellsider". Hvis dere har andre kart tilgjengelig kan dette også være lettere å se på et vanlig turkart hvor det faktisk er fjell.

Avslutning

Oppsummering av møtet

Speiderne synger, Fold deg sammen. En speider ruller sammen flagget.

Speiderbønnen

Ressurser

 [/Aktivitetsbanken/Aktiviteter/Ressurser til aktiviteter/3 Karttegn_Møte på boks.pdf](#)

 [/Aktivitetsbanken/Aktiviteter/dagsturen_aktivitetsark_090615_54.pdf](#) 432 kB285 kB

 [Himmelretningene](#)

Møteforslag: Sammen er vi sterke

★ Legg til i mine favoritter

Formålet med dette møtet er at speiderne skal kjenne på at samarbeid lønner seg. Samarbeid lønner seg både på lokalt og globalt nivå, og som speidere er vi med i en verdensvid bevegelse. Gjennom Globalaksjonen kan vi bidra til at barn og unge andre steder i verden får bedre oppvekstsvilkår. Det lønner seg for oss alle på sikt, for vi deler alle den samme kloden.

Hvem: Stifinnere (9-10 år), Vandrere (11-16 år)
Varighet: Mellom (30-90 min)
Emner: Lek, Samfunn

Emner fra Speiderstigen som man jobber med på dette møtet:

Kjenner en stifinner til minst ett konkret misjonsprosjekt eller diakonalt prosjekt.
Har en stifinner erfart gjennom lek og konkurranser både å tape og vinne, vente på tur og opptre rettferdig.
Har en stifinner erfart å samarbeide om en oppgave og problemløsning med de andre i sin stifinnertropp.
Har en stifinner erfart å bidra i et konkret solidaritetsprosjekt (for eksempel Globalaksjonen)

Åpning:

Åpningsseremoni

Fortell litt om årets Globalaksjon og hva pengene skal gå til.

Lek:

"Ei rumpe i gulvet"

Speiderne deles inn i grupper på ca.4. Leder gir instruksjoner som gruppa skal følge. F.eks: en rygg, tre føtter og ei hånd i gulvet. Gruppa må bli enige i hvordan de skal løse det. Den gruppa som klarer det raskest får et poeng. Leder gir ny instruks.

Øvelsen er både gøy, og gir trening i samarbeid. Å vise empati handler om å aktivt gå inn i samspill med andre.

Aktivitet:

Hinderløype med handicap.

Del speiderne i par. Den ene skal være blind, og får speiderskjerf for øynene. Den andre skal være lam.

Den blinde skal gjennomføre hinderløypa, etter instruksjoner fra den lamme. Underveis får den blinde ulike utfordringer som må løses for å komme videre, for eksempel:

Den smale broen: den blinde skal balansere på en smal sti laget av planker eller annet flatt materiale som ligger på bakken. Broen er ikke en rett strek men går litt hit og dit, så den blinde må følge instruksjoner fra den lamme nøye. "et skritt til venstre... gå forsiktig rett frem... STOPP!"

Kildesortering: sett frem flere like beholdere (For eksempel blikkbokser, plastkrus eller lignende). Hver av beholderne er merket med et bilde av hva som skal være oppi. (for eksempel en kube, en kule, en pyramide, en sylinder...) Den blinde får en pose med klosser, og skal forsøke å forklare for den lamme hvordan gjenstanden kjennes, slik at den lamme kan forklare den blinde i hvilken beholder denne hører hjemme.

Heise skjerfet: Heng ei line i et tre, fest endene slik som på ei flaggstang. Knyt et speiderskjerf fast i linja, og merk på treet akkurat hvor høyt skjerfet skal heises. Den lamme må forklarer og den blinde heiser, det er om å gjøre å treffe så nøyaktig som mulig.

Hente vann i brønnen: Den blinde skal bruke en kopp og hente vann i ei bøtte, for å løpe bort til en halvannenliters flaske og helle vannet oppi den. Midt på flasken er det tegnet en strek, og det er om å gjøre å fylle på så nær denne streken som mulig.

Utstyr; flaggline/tau, speiderskjerf, planker/noe annet å balansere på) klosser i ulike fasonger, plastkopper eller andre beholdere, bøtte med vann, kopp, halvannenliters-flaske.

Andakt:

Andakten "Å sette andre i stand til å gjøre det de er gode til" fra aktivitetsbanken

Lek: "Ener og Toer"

Speiderne står i ring. Annenhver speider er ener og toer. En ener og toer ved siden av hverandre har hver sin gjenstand. Det gjelds å sende gjenstanden sin rundt hele ringen tilbake til utgangspunktet så fort som mulig. Enere skal sende til enere og toere til toere. Lagene sender hver sin vei. Det er ikke lov og hindre det andre laget.

Avslutning

Samling, oppsummering av møtet, beskjeder.
Speiderbønn og speiderhilsen.

Møteforslag: Årstidene

★ Legg til i mine favoritter

I løpet av møtet tar stifinnerne merket: Årstidene

Hvem:	Stifinnere (9-10 år)
Varighet:	Mellom (30-90 min)
Emner:	Kreativ, Naturkjennskap

Emner fra Speiderstigen som man jobber med på dette møtet:

Kjenner en stifinner følgende bibelhistorie: Jesus går på vannet Lukas 6, 16-20

Kan en stifinner speiderbønnen og Vår Far utenat.

Kan en stifinner speiderløftet og speidernes valgspråk utenat og kjenner innholdet i speiderloven.

Har en stifinner erfart å delta i demokratiske avgjørelser i stifinnertroppen.

Har en stifinner erfart gjennom lek og konkurranser både å tape og vinne, vente på tur og opptre rettferdig.

Har en stifinner erfart å samarbeide om en oppgave og problemløsning med de andre i sin stifinnertropp.

Obligatorisk krav:

1. Kunne de fire årstidene, og vite hvilke måneder som hører under de ulike årstidene.
2. Kjenne til hvilken påvirkning sola har for de ulike årstidene.
3. Lage et årshjul eller plakat, med årstider, måneder, kjennetegn og farger.

Valgfrie krav:

I tillegg må man velge 1 av disse kravene:

Kjenne til to fugler som forlater og kommer tilbake til Norge i de ulike årstidene og hvorfor de gjør det (evt de dyr som går i dvale).

Lage et bilde med ting fra naturen, i den årstiden du befinner deg.

Kjenne til hvilke farger som er typisk for de ulike årstidene. Dele et ark i fire ruter og mal eller tegn med farger som er typisk for de ulike årstidene.

Åpning

Speiderne stiller i hesteko, synger Fold deg ut. En speider ruller ut flagget.

Ledere og speidere hilser flagget. En speider leser speiderloven før alle synger vår far.

Navneopprop

Utstyr: Flagg, speiderloven

Andakt

Jesus går på vannet Lukas 6, 16-20

Andaktsboka for oppdagere og stifinnere s 88.

Aktivitet 1

Dagens tema: Årstidene

Snakk sammen;

Hva er en årstid?

Hvor mange har vi?

Hva kjennetegner dem?

Hvorfor har vi årstider?

Hvilken årstid har du bursdag i?

Hvilken årstid har vi nå?

Hvordan har klimaet endret seg i de ulike årstidene?

Aktivitet 2

Årstidsplakater: Vi lager plakater over årstidene til kirkekontoret

Stifinnerne deles inn i fire grupper og får en årstid hver. De skal lage en plakat som er som en kvart sirkel. Pass på at speiderne vet hva som blir opp og ned på biten de får utdelt. Hver bit er en årstid hvor de skriver inn hvilke måneder som hører til, hvordan årstiden ser ut, om det skjer noe spesielt denne årstiden, hvordan været er osv. Dekorere med bilder. Hvis dere har bilde av to trekkfugler kan dere gi dem til de som skal dekorere våren. På den måten får dere snakket om trekkfuglene når dere til slutt presenter sirkeldelene for hverandre. Til slutt setter dere stykkene sammen til en sirkel. Inviterer noen fra kirken som kan ta imot plakatene som en gave fra stifinnertroppen.

Utstyr: Plakat, tusj og bilder fra de ulike årstidene

Aktivitet 3

Lage kunstbilde

La stifinnerne bestemme om denne oppgaven skal løses i grupper eller alene. Eventuell gruppestørrelse kan de selv bestemme. De skal bruke det som de kan finne ute i naturen fra årstiden vi har og lage et bilde. Tema kan være vennskap, miljø, fred, kirken eller lignende. Ta bilder og dokumenter.

Utstyr: Plakat, limpistol

Lek

Årstidsdans

Slå på litt musikk og la stifinnerne lage sin egen årstidsdans.

Avslutning

Speiderne synger, Fold deg sammen. En speider ruller sammen flagget.

Speiderbønnen